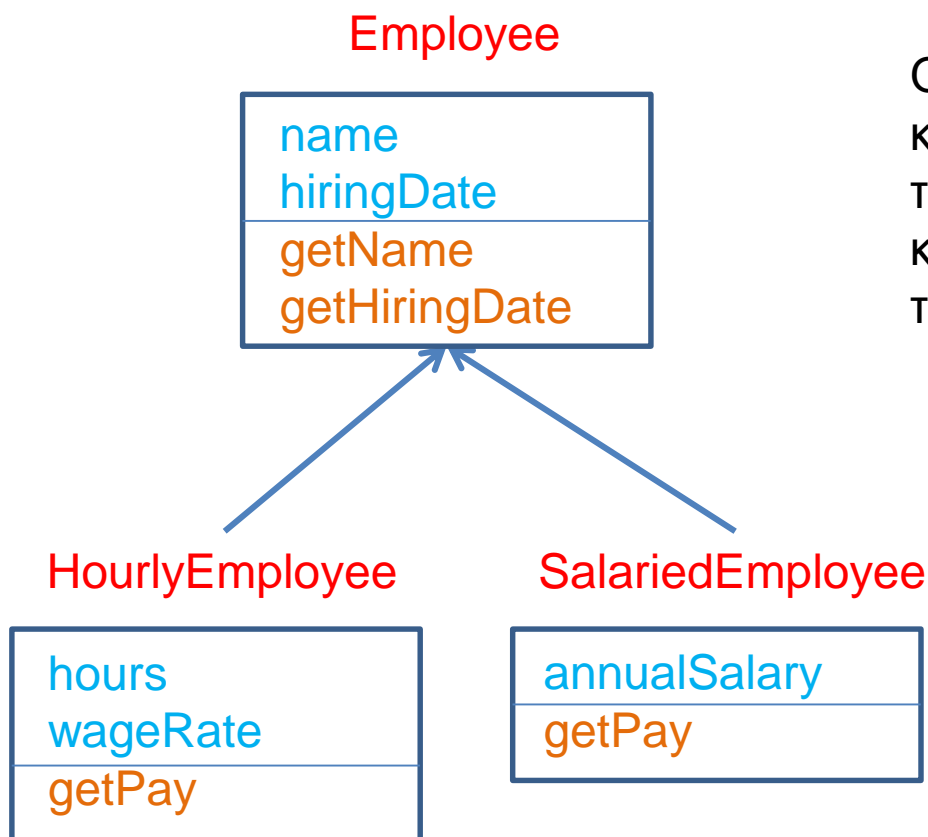


ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΟΥΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

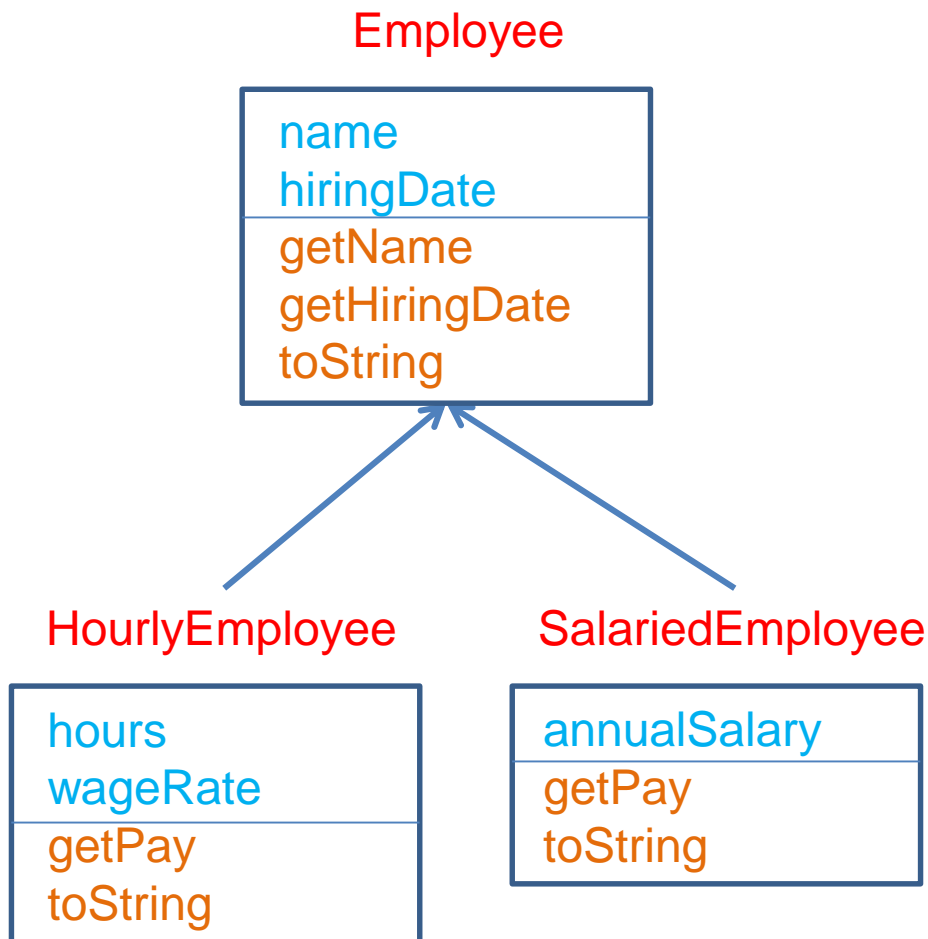
Παράδειγμα χρήσης κληρονομικότητας

Κληρονομικότητα



Οι παράγωγες κλάσεις κληρονομούν τα πεδία και τις μεθόδους της βασικής κλάσης και έχουν και δικά τους πεδία και μεθόδους

Late Binding

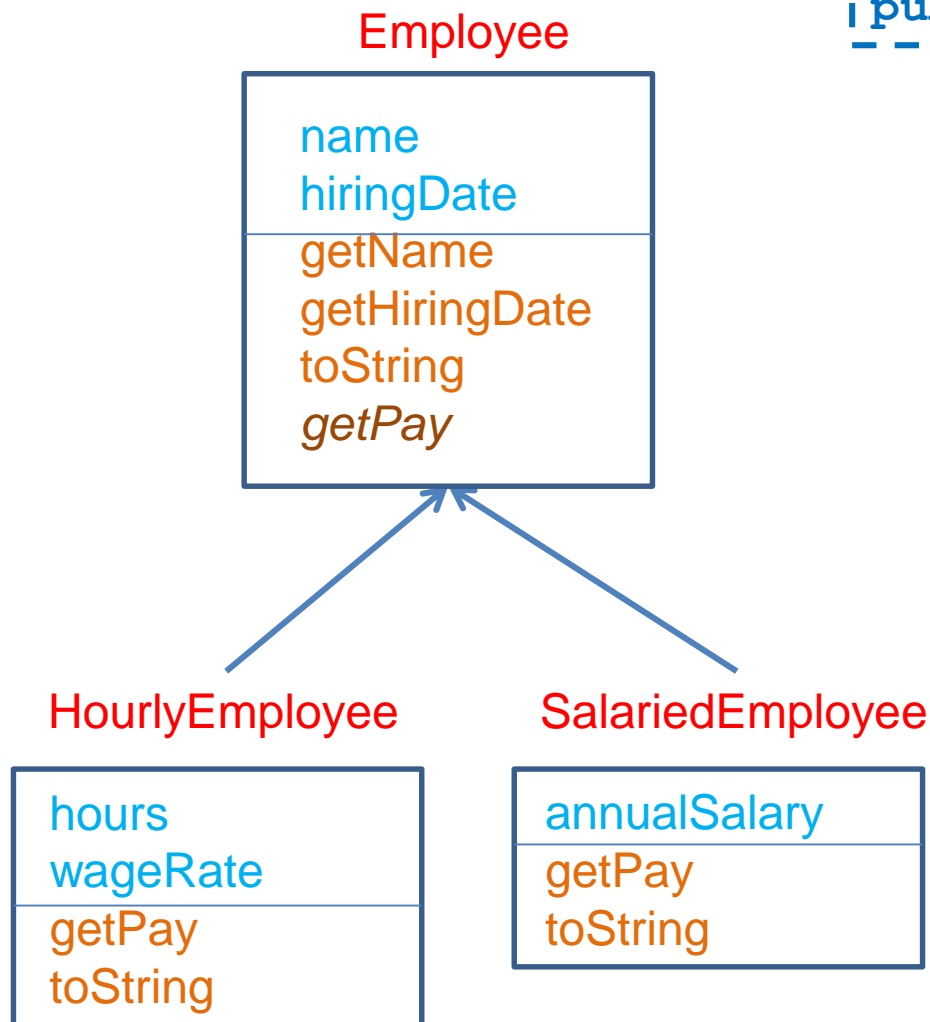


```
Employee e;  
e = new HourlyEmployee();  
System.out.println(e);  
e = new SalariedEmployee();  
System.out.println(e);
```

Late Binding:

Ο κώδικας που εκτελείται για την `toString()` εξαρτάται από την κλάση του αντικειμένου την ώρα της κλήσης (`HourlyEmployee` ή `SalariedEmployee`) και όχι την ώρα της δήλωσης (`Employee`)

Αφηρημένες κλάσεις



```
public abstract double getPay();
```

Μια **αφηρημένη μέθοδος** δηλώνεται σε μια γενική κλάση και **ορίζεται** σε μια πιο εξειδικευμένη κλάση

Οι κλάσεις με αφηρημένες μεθόδους είναι **αφηρημένες κλάσεις**.

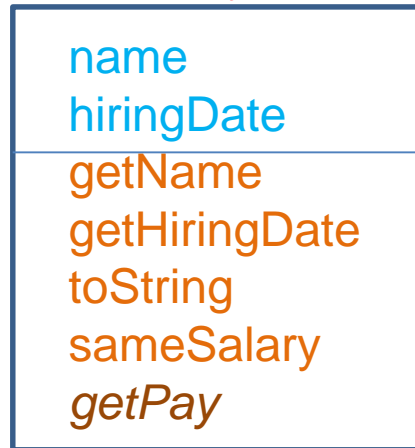
Δεν μπορούμε να **δημιουργήσουμε** αντικείμενα αφηρημένων κλάσεων.

- Δηλαδή **δεν μπορούμε** να κάνουμε `new Employee()` εφόσον η Employee είναι αφηρημένη

Οι παράγωγες **ενυπόστατες** κλάσεις πρέπει να **υλοποιούν** τις αφηρημένες μεθόδους.

Αφηρημένες κλάσεις

Employee



```
public boolean sameSalary(Employee other)
{
    if(this.getPay() == other.getPay()){
        return true;
    }
    return false
}
```

HourlyEmployee

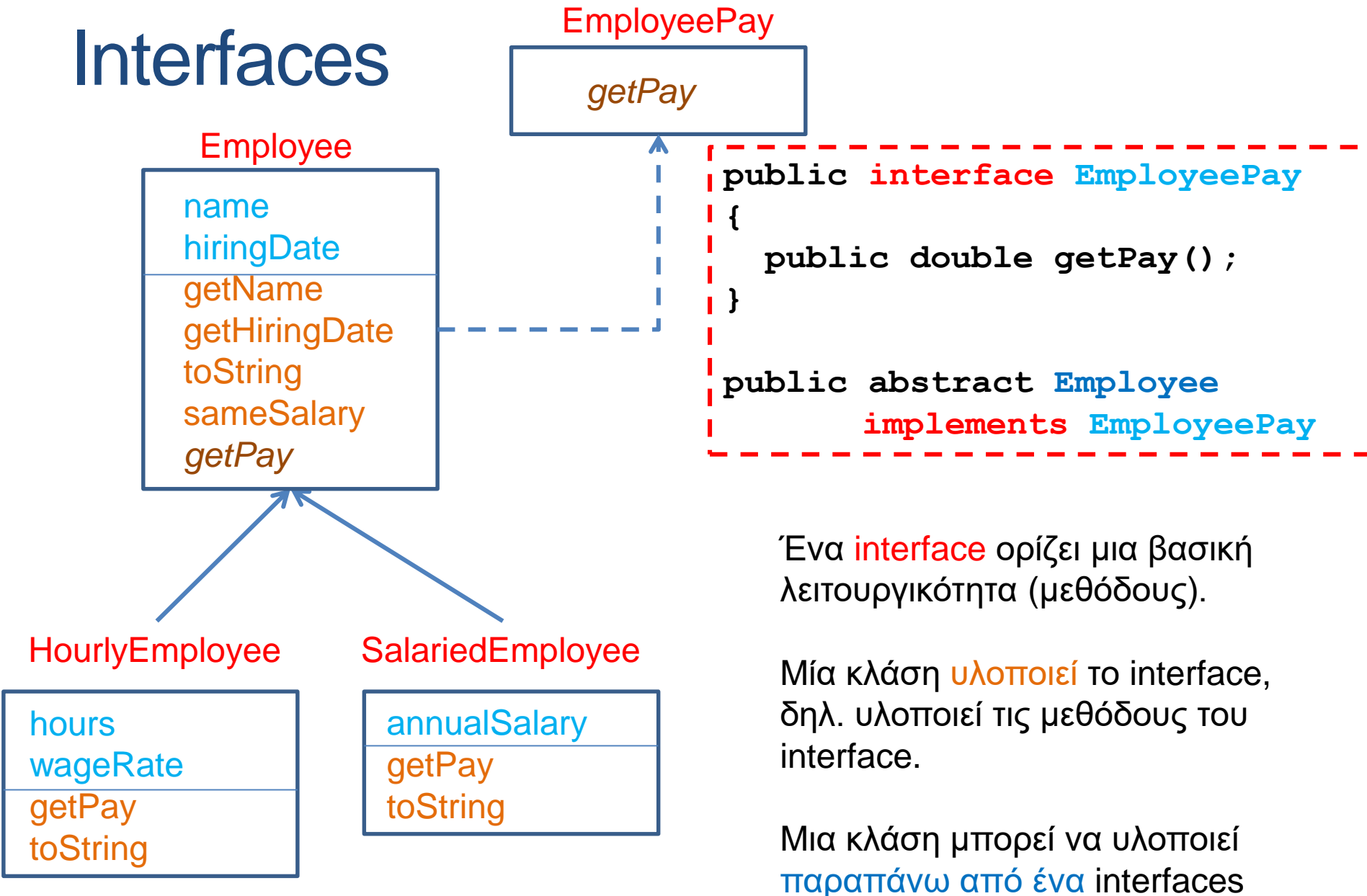
SalariedEmployee

hours wageRate
getPay toString

annualSalary
getPay toString

Μια **αφηρημένη μέθοδος** μπορεί να χρησιμοποιηθεί μέσα στις ενυπόστατες μεθόδους της αφηρημένης κλάσης

Interfaces



Ένα **interface** ορίζει μια βασική λειτουργικότητα (μεθόδους).

Μία κλάση **υλοποιεί** το interface, δηλ. υλοποιεί τις μεθόδους του interface.

Μια κλάση μπορεί να υλοποιεί **παραπάνω από ένα** interfaces

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΚΟΤΗΤΑΣ

Ένα μεγάλο παράδειγμα

- Θέλουμε να φτιάξουμε ένα πρόγραμμα που διαχειρίζεται το **πορτοφόλιο (portfolio)** ενός χρηματιστή. Το portfolio έχει **μετοχές (stocks)**, μετοχές που δίνουν **μέρισμα (divident stocks)**, **αμοιβαία κεφάλαια (mutual funds)**, και **χρήματα (cash)**. Για κάθε μια από αυτές τις **αξίες (assets)** θέλουμε να **υπολογίζουμε** την τωρινή της **αποτίμηση (market value)** και το **κέρδος (profit)** που μας δίνει. Μετά θέλουμε να υπολογίσουμε τη συνολική αξία του πορτοφολίου και το συνολικό κέρδος

Λεπτομέρειες

- **Cash:** Δεν μεταβάλλεται η αξία του, δεν έχει κέρδος
- **Stocks:** Η αξία του είναι ίση με τον αριθμό των μετοχών επί την αξία της μετοχής. Το κέρδος είναι η διαφορά της τωρινής αποτίμησης με το **κόστος αγοράς**
- **Mutual Funds:** Παρόμοια με τα Stocks αλλά ο αριθμός των μετοχών που μπορούμε να έχουμε είναι **πραγματικός αριθμός** αντί για ακέραιος
- **Dividend Stocks:** Όμοια με τα Stocks αλλά στο κέρδος προσθέτουμε και τα **μερίσματα**

Stock

symbol number: int cost current price
getMarketValue getProfit

MutualFunds

symbol number: double cost current price
getMarketValue getProfit

DividendStock

symbol number: int cost current price dividends
getMarketValue getProfit

Cash

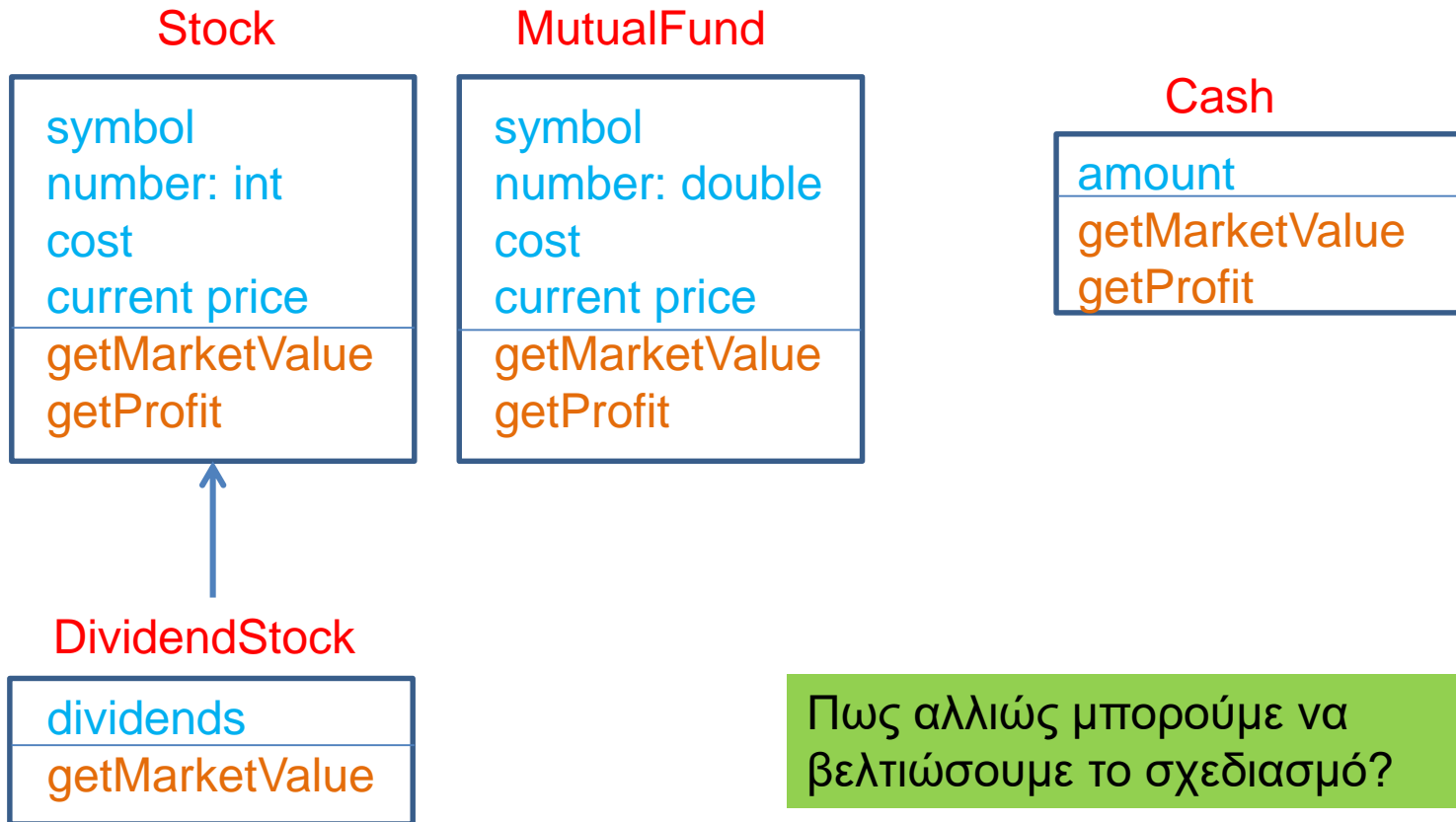
amount
getMarketValue getProfit

Πως μπορούμε να βελτιώσουμε το σχεδιασμό των κλάσεων?

Σχεδιασμός

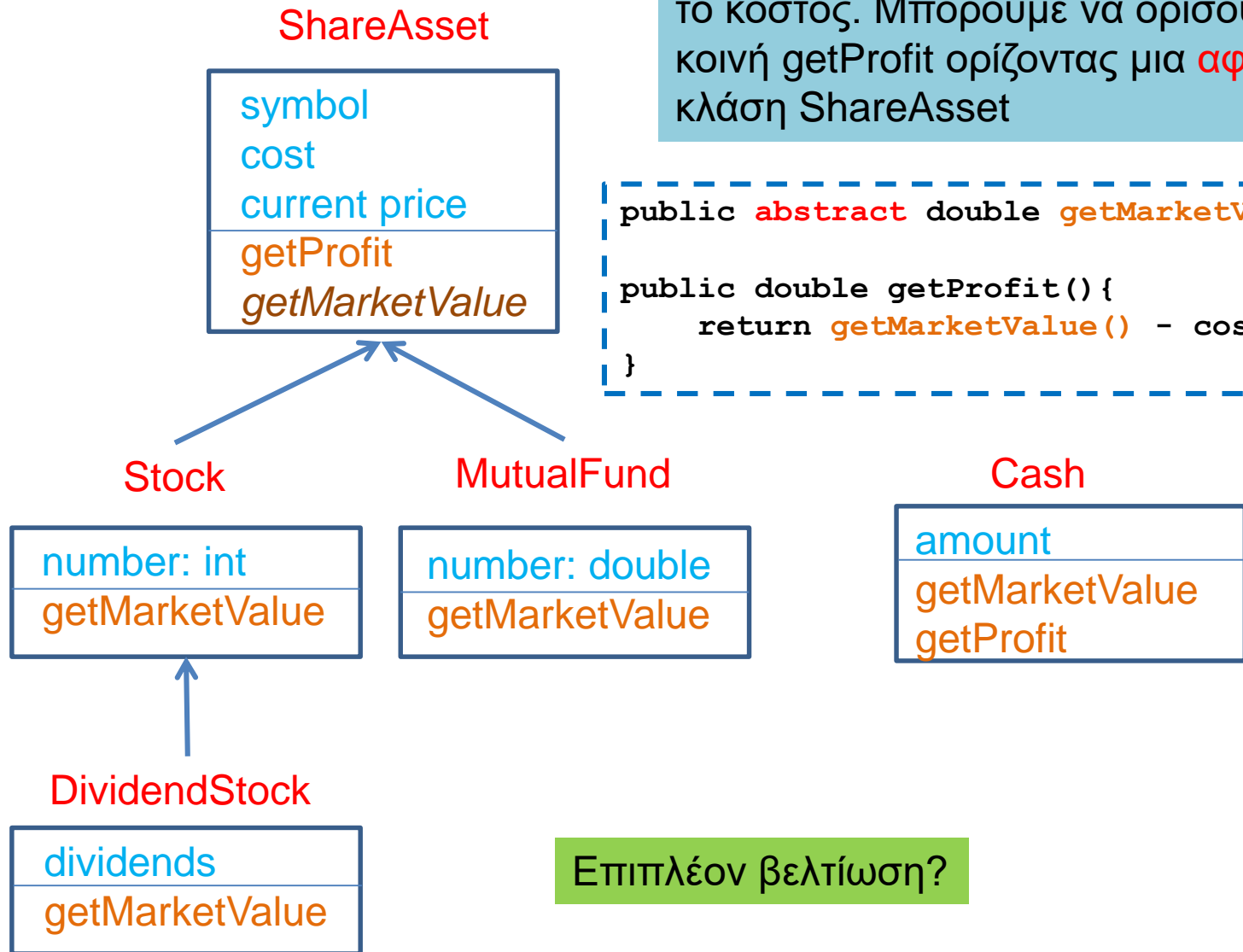
- Βλέπουμε ότι υπάρχουν διάφορα **κοινά στοιχεία** μεταξύ των διαφόρων οντοτήτων που μας ενδιαφέρουν
 - Χρειαζόμαστε για κάθε **asset** μια συνάρτηση που να μας δίνει το **market value** και μία που να υπολογίζει το **profit**
 - Για τα share assets (stocks, dividend stocks, mutual funds) το κέρδος είναι η **διαφορά** της **τωρινής τιμής** με το **κόστος**
 - Η τιμή των dividend stocks υπολογίζεται όπως αυτή την απλών stocks απλά προσθέτουμε και το μέρισμα

Η DividentStock έχει τα ίδια χαρακτηριστικά με την Stock και απλά αλλάζει ο τρόπος που υπολογίζεται η αποτίμηση ώστε να προσθέτει τα dividends



Πως αλλιώς μπορούμε να βελτιώσουμε το σχεδιασμό?

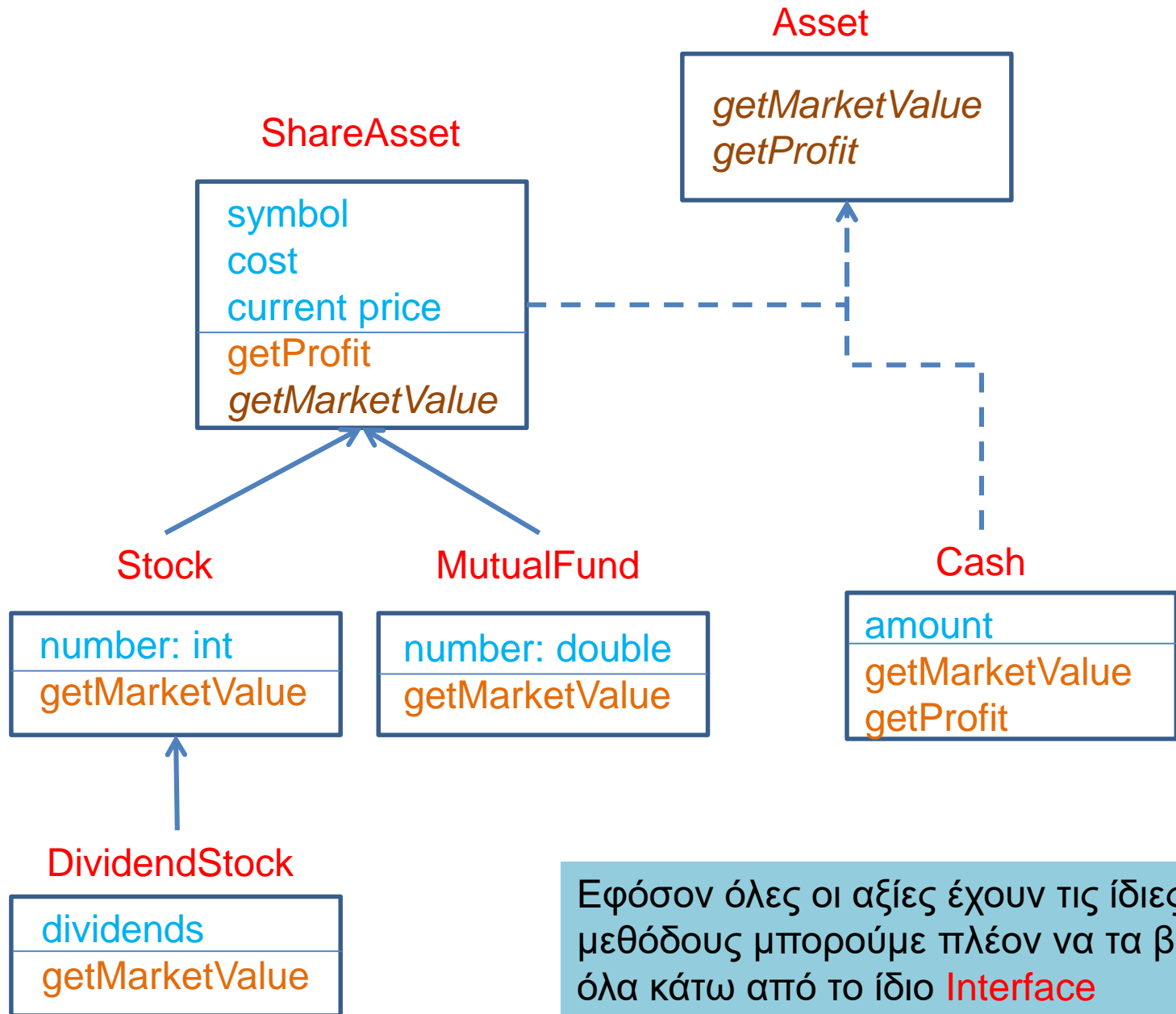
Η `getProfit` είναι ουσιαστικά η ίδια για όλα τα shares: τωρινή αποτίμηση μείον το κόστος. Μπορούμε να ορίσουμε μια κοινή `getProfit` ορίζοντας μια αφηρημένη κλάση `ShareAsset`



```
public abstract double getMarketValue();

public double getProfit(){
    return getMarketValue() - cost;
}
```

Επιπλέον βελτίωση?



Εφόσον όλες οι αξίες έχουν τις ίδιες μεθόδους μπορούμε πλέον να τα βάλουμε όλα κάτω από το ίδιο **Interface**

```
public interface Asset
{
    public double getMarketValue();

    public double getProfit();
}
```

```
public abstract class ShareAsset implements Asset
{
    private String symbol;
    private double cost = 0;
    private double currentPrice;

    public ShareAsset(String symbol, double price){
        this.symbol = symbol;
        currentPrice = price;
    }

    public abstract double getMarketValue();

    public double getProfit(){
        return getMarketValue() - cost;
    }

    public void setCost(double cost){ this.cost += cost;}

    public void setCurrentPrice(double price){currentPrice = price;}

    public double getCost(){ return cost; }

    public double getCurrentPrice(){return currentPrice;}

    public String getSymbol(){return symbol;}
}
```



```
public class Stock extends ShareAsset
{
    private int number = 0;

    public Stock(String symbol, int number, double costPrice){
        super(symbol, costPrice);
        this.number = number;
        setCost(number*costPrice);
    }

    public Stock(String symbol, double costPrice){
        super(symbol, costPrice);
    }

    public void purchase(int number, double price){
        this.number += number;
        setCost(number*price+getCost());
    }

    public double getMarketValue () {
        return number*getCurrentPrice ();
    }

    public int getNumber(){return number;}

    public String toString(){
        return getSymbol() +": " + number + " cost:" + getCost()
            + "\nCurrent price: " + getCurrentPrice()
            + "\nMarket Value: " + getMarketValue()
            + "\nProfit: " + getProfit();
    }
}
```

```
public class MutualFund extends ShareAsset
{
    private double number = 0;

    public MutualFund(String symbol, double number, double costPrice){
        super(symbol, costPrice);
        this.number = number;
        setCost(number*costPrice);
    }

    public MutualFund(String symbol, double costPrice){
        super(symbol, costPrice);
    }

    public void purchase(double number, double price){
        this.number += number;
        setCost(number*price+getCost());
    }

    public double getMarketValue(){
        return number*getCurrentPrice();
    }

    public double getNumber(){return number;}

    public String toString(){
        return getSymbol() + ": " + number + " cost:" + getCost()
            + "\nCurrent price: " + getCurrentPrice()
            + "\nMarket Value: " + getMarketValue()
            + "\nProfit: " + getProfit();
    }
}
```

```
public class DividendStock extends Stock
{
    private double dividends = 0;

    public DividendStock(String symbol, int number, double costPrice){
        super(symbol,number, costPrice);
    }

    public DividendStock(String symbol, double costPrice){
        super(symbol,costPrice);
    }

    public void payDividends(double amountPerShare){
        dividends += amountPerShare*getNumber();
    }

    public double getMarketValue(){
        return super.getMarketValue() + dividends;
    }

    public String toString(){
        return super.toString() + "\nDividends: " + dividends;
    }
}
```

Κλήση των μεθόδων της γονικής κλάσης με χρήση της λέξης super

```
public class Cash implements Asset
{
    private double amount = 0;

    public Cash(double amount)
    {
        this.amount = amount;
    }

    public double getMarketValue() {
        return amount;
    }

    public double getProfit() {
        return 0;
    }

    public String toString() {
        return "Cash: " + amount;
    }
}
```

```
import java.util.*;
```

```
public class Portofolio  
{
```

Χρήση του Interface Asset

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        ArrayList<Asset> myPortofolio = new ArrayList<Asset>();
```

```
        myPortofolio.add(new Cash(1000));
```

```
        DividendStock msft = new DividendStock("MSFT", 100, 39.5);
```

```
        myPortofolio.add(msft);
```

```
        msft.setCurrentPrice(40);
```

```
        msft.payDividends(0.5);
```

```
        MutualFund fund = new MutualFund("FUND", 10.5, 30);
```

```
        myPortofolio.add(fund);
```

```
        fund.setCurrentPrice(40);
```

```
        fund.purchase(3.5, 40);
```

```
        Stock appl = new Stock("APPL", 10, 100);
```

```
        myPortofolio.add(appl);
```

```
        appl.setCurrentPrice(97);
```

```
        double totalValue = 0;
```

```
        double totalProfit = 0;
```

```
        for (Asset a:myPortofolio){
```

```
            System.out.println(a+"\n");
```

```
            totalValue += a.getMarketValue();
```

```
            totalProfit += a.getProfit();
```

```
        }
```

```
        System.out.println("\nTotal value = "+ totalValue);
```

```
        System.out.println("Total profit = "+ totalProfit);
```

Χρήση των μεθόδων του Interface

```
    }
```

```
}
```

```
public class Broker
{
    public static void main(String[] args){
        Asset[] portofolio = new Asset[4];
        portofolio[0] = new Cash(20000);
        portofolio[1] = new Stock("GOOG", 100, 800);
        portofolio[2] = new MutualFund("Fund", 10.5, 54.3);
        portofolio[3] = new DividendStock("APPL",200, 900);

        Stock goog = (Stock)portofolio[1];
        goog.setCurrentPrice(900);
        MutualFund fund = (MutualFund)portofolio[2];
        fund.setCurrentPrice(50);
        DividendStock appl = (DividendStock)portofolio[3];
        appl.setCurrentPrice(1000);
        appl.payDividends(0.5);

        double totalValue = 0;
        double totalProfit = 0;
        for (int i = 0; i < 4; i ++){
            System.out.println(portofolio[i]);
            totalValue += portofolio[i].getMarketValue();
            totalProfit += portofolio[i].getProfit();
        }
        System.out.println("Total Value = "+totalValue);
        System.out.println("Total profit = "+totalProfit);
    }
}
```

Χρειαζόμαστε downcasting για να κάνουμε
χρήση των μεθόδων