

# Ασκήσεις Επανάληψης

---

*Ασκήσεις για να εξασκηθείτε, για όσους δεν αισθάνεστε άνετα με την Java, από το βιβλίο με την τίτρη, «Απόλυτη Java», 1<sup>η</sup> έκδοση*

*Οι παρακάτω ασκήσεις είναι ενδεικτικές για το τι είδους προγραμματιστικές δεξιότητες σας χρειάζονται για να αντεπεξέλθετε στο μάθημα της Ανάπτυξης Λογισμικού. Δεν είναι υποχρεωτικό να τις κάνετε, ούτε θα εξετασθείτε σε αυτές. Επίσης, η λίστα είναι επίτηδες μεγάλη για να βοηθήσει όσους δεν έχουν γράψει αρκετό κώδικα να μπουν στο κλίμα.*

*Αν αφιερώσετε χρόνο να τις κάνετε: καλύτερα να κάνετε μία (1) σωστά μέχρι τέλους, παρά όλες και μισές. Σωστά = περνά από τη μετάφραση ΚΑΙ κάνει ότι ζητείται. Δεν αρκεί μόνο το πρώτο 😊*

Από τα κεφάλαια 2 ως και 4, πρέπει να μπορείτε να φέρετε εις πέρας οποιαδήποτε άσκηση

Κεφ. 5 (Κλάσεις II): 1, 2, 4 (if time: all else)

Κεφ. 6 (Πίνακες): 1, 3, 6 (αλλά θα την κάνετε με arraylists), 8 (αλλά θα την κάνετε με arraylists)

Κεφ. 7: όλες

Κεφ. 8 (Πολυμορφισμός): 1, 2, 4,7 (if time: all else)

Κεφ. 10 (I/O): 1 (αλλά θα την κάνετε με arraylists)

Κεφ. 13 (Interfaces): pick any

Κεφ. 14 (ArrayLists): MUST!: 1, 2,3. If time: 6

Κεφ. 15,16: η άσκηση με την πριγκίπισσα