

Εισαγωγή

Αποθήκευση Δεδομένων

Εισαγωγή Πλούτρα

1

ΜΕΡΟΣ Β':
Το «εσωτερικό» ενός ΣΔΒΔ

Η (εσωτερική) αρχιτεκτονική ενός ΣΔΒΔ είναι σε επίπεδα:

- Τυπικά, κάθε σχέση σε ένα αρχείο στο δίσκο
- Σήμερα θα δούμε:
Αποθήκευση
Δομή αρχείων
- Στη συνέχεια
Τα παραπάνω επίπεδα

Εισαγωγή

```

graph TD
    Input[Εισαγωγή] --> Layer1[Βελτιστοποίηση και Εκτέλεση ερωτήσεων]
    Layer1 --> Layer2[Σχεσιακοί Τελεστές]
    Layer2 --> Layer3[Αρχεία και Μέθοδοι Προσπέλασης]
    Layer3 --> Layer4[Διαχείριση Καταχωρητών (Buffer)]
    Layer4 --> Layer5[Διαχείριση Δίσκου]
    Layer5 --> Output[ΒΔ]
  
```

ΒΔ

Αποθηκευτικές Μονάδες

Η βάση δεδομένων θα πρέπει να αποθηκευτεί σε κάποιο αποθηκευτικό μέσο

Ιεραρχία αποθήκευσης

πρωτεύουσα αποθήκευση (primary storage)
κύρια μνήμη (main memory) - κρυφή μνήμη (cache)

- άμεση προσπέλαση από την κύρια ΚΜΕ (CPU)
- γρήγορη προσπέλαση
- περιορισμένη χωρητικότητα αποθήκευσης

Εισαγωγή Πλούτρα

3

Αποθηκευτικές Μονάδες

Δευτερεύουσα αποθήκευση
(μαγνητικοί δίσκοι, ταινίες, δισκέτες, κλπ)

- για την επεξεργασία των δεδομένων απαιτείται η μεταφορά των δεδομένων στην πρωτεύουσα αποθήκευση
- πιο αργή προσπέλαση
- μεγάλη χωρητικότητα
- μικρότερο κόστος (για την ίδια ποσότητα χώρου η κύρια μνήμη 100 φορές ακριβότερη από τη δευτερεύουσα)

Εισαγωγή Πλούτρα

4

Αποθηκευτικές Μονάδες

Οι περισσότερες βάσεις δεδομένων αποθηκεύονται σε δευτερεύουσες αποθηκευτικές μονάδες κυρίως **σε δίσκους**

- πολύ μεγάλες (10-100 TB) ⇒ μεγάλο κόστος (\$1/GB - 100\$/GB)
- μόνιμη αποθήκευση (nonvolatile storage)

Μαγνητικές ταινίες για

- τήρηση εφεδρικών αντιγράφων
- αρχειοθέτηση (archiving) (δεδομένα που θέλουμε να κρατήσουμε για πολύ καιρό αλλά η προσπέλαση τους είναι σπάνια)

Εισαγωγή Πλούτρα

5

Αποθηκευτικές Μονάδες

Ιεραρχία Αποθήκευσης

- Κύρια μνήμη (RAM) για τα δεδομένα σε χρήση
- Δίσκοι για τη βδ (δευτερεύουσα αποθήκευση)
- Ταινίες για παλιές εκδόχες δεδομένων (tertiary storage).

Μικρότερες, Γρήγορότερες

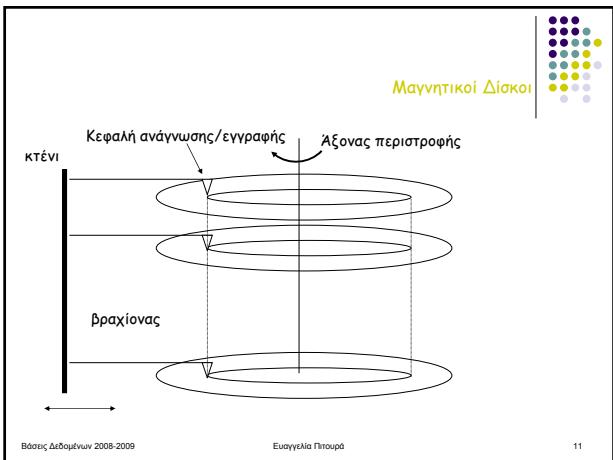
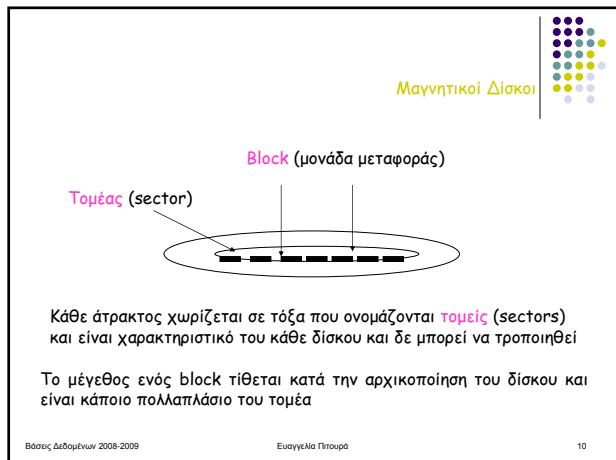
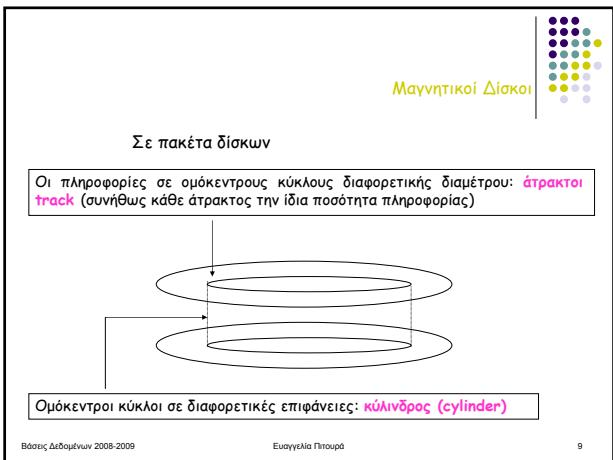
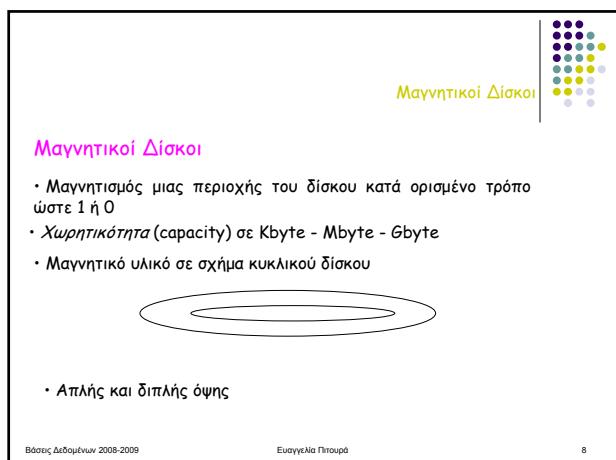
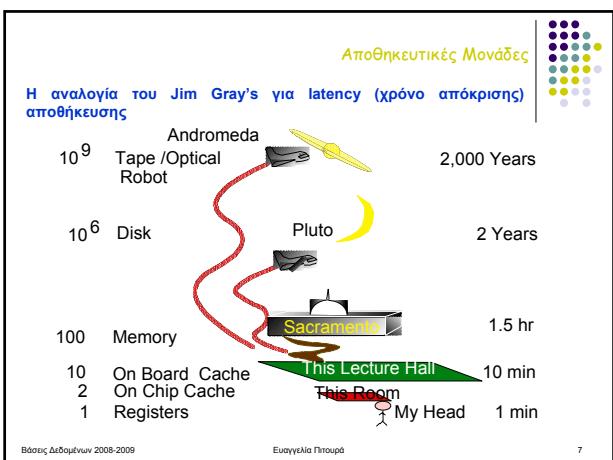
Μεγαλύτερες, Πιο οργάνωσης

```

graph TD
    Registers[Registers] --> Cache[Cache]
    Cache --> MainMemory[Main Memory]
    MainMemory --> ElectronicDisk[Electronic Disk]
    ElectronicDisk --> MagneticDisk[Magnetic Disk]
    MagneticDisk --> OpticalDisk[Optical Disk]
    OpticalDisk --> MagneticTapes[Magnetic Tapes]
  
```

Εισαγωγή Πλούτρα

Source: Operating Systems Concepts 5th Edition



Μαγνητικοί Δίσκοι

χρόνος εντοπισμού (seek time) Τοποθέτηση κεφαλής στη σωστή άτρακτο 0.3 - 10

χρόνος περιστροφής (rotational delay ή latency) Όσπου η αρχή του σωστού block να βρεθεί κάτω από την κεφαλή

χρόνος μεταφοράς block (block transfer time) χρόνος μεταφοράς δεδομένων από το δίσκο στη μνήμη

Χρόνος προσπέλασης = χρόνος εντοπισμού + χρόνος περιστροφής + χρόνος μεταφοράς

Μεταφορά αρκετών γειτονικών block

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 12

Μαγνητικοί Δίσκοι

Τίπαδειγμα IBM Deskstar 14GPX Seagate Barracuda 7200.9
Χωρητικότητα: 14.4 GB
80 - 500 GB
 (μέσος) Χρόνος Εντοπισμού: 9.1 msec **11ms**
 (2.2 για γειτονικά - 15.5 μέγιστο)
 (μέσος) Χρόνος Περιστροφής: 4.17 msec **4.16ms**
 5 διπλής όψης κυκλικούς δίσκους - 7,200 περιστροφές το λεπτό **7,200**
 Χρόνος Μεταφοράς 13MB ανά sec **300MB ανά sec**
 (σειριακός)

Χρόνος προσπέλασης από το δίσκο ~ 10 msec ενώ για θέσης μνήμης 60 nanosecond

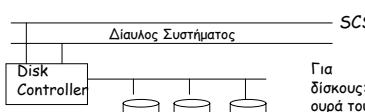
Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 13

Μαγνητικοί Δίσκοι

Συνήθως μόνο μία κεφαλή τη φορά

Disk controller

- λειτουργίες εγγραφής/ανάγνωσης
- υπολογισμός αθροίσματος ελέγχου (checksum)



Για διαμοιραζόμενους δίσκους: χρόνος στην ουρά του controller

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 14

Αποθηκευτικές Μονάδες

Συμπεράσματα

1. Τα δεδομένα πρέπει να βρίσκονται στη μνήμη
2. Η μονάδα μεταφοράς από το δίσκο στη μνήμη είναι ένα block. Το διάβασμα ή γράψιμο ενός block ονομάζεται λειτουργία Εισόδου/Εξόδου (Input/Output - I/O)
3. Ο χρόνος προσπέλασης (εγγραφής ή ανάγνωσης) ενός block διαφέρει και εξαρτάται από τη θέση του block
χρόνος προσπέλασης = χρόνος εντοπισμού + χρόνου περιστροφής + χρόνος μεταφοράς

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 15

Μαγνητικές Ταινίες

Μαγνητικές Ταινίες

- Δίσκοι τυχαίας προσπέλασης (random access)
- Ταινίες σειριακής προσπέλασης (serial access) για να διαβάσουμε το n -οστό block πρέπει να ξεκινήσουμε από την αρχή και να διαβάσουμε και τα $n-1$ blocks

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 16

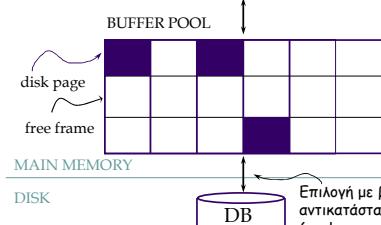
Μεταφορά block σε ενδιάμεση μνήμη

Ένω γίνεται η μεταφορά των δεδομένων από την δευτερεύουσα στην κύρια μνήμη - παράλληλα και ανεξάρτητα η ΚΜΕ μπορεί να επεξεργάζεται δεδομένα
Ένας ανεξάρτητος επεξεργαστής Εισόδου/Εξόδου ή πολλαπλοί επεξεργαστές

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά 17

Μεταφορά block σε ενδιάμεση μνήμη (καταχωριτές)

Αιτήματα για σελίδες από τα υψηλότερα επίπεδα



Επιλογή με βάση μιας πολιτικής αντικατάστασης (replacement policy)

Βάσεις Δεδομένων 2008-2009 Ευαγγελία Πιτουρά

