

Μετατροπή Σχήματος Ο/Σ σε Σχεσιακό

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουρά

1

Μετατροπή Σχήματος Ο/Σ σε Σχεσιακό

Για κάθε **τύπο οντοτήτων** και για κάθε **τύπο συσχετίσεων** δημιουργούμε ένα **σχήμα σχέσης** που παίρνει το όνομα του αντίστοιχου τύπου.

Ισχυροί Τύποι Οντοτήτων

Οντότητες

1. Ισχυροί τύποι οντοτήτων με μονότιμα γνωρίσματα

Για κάθε (ισχυρό) τύπο οντοτήτων Ε δημιουργούμε ένα σχήμα σχέσης R με τα ίδια γνωρίσματα - ένα για κάθε απλό γνώρισμα του E.

Αν το E έχει **σύνθετα γνωρίσματα**, στο σχεσιακό σχήμα R έχουμε ένα γνώρισμα για κάθε απλό γνώρισμα που απαρτίζει το σύνθετο.

- Παράδειγμα
- κλειδί; αν σύνθετο γνώρισμα;

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουρά

3

Ασθενείς Τύποι Οντοτήτων

2. Ασθενείς τύποι οντοτήτων με (μονότιμα) γνωρίσματα

Για κάθε ασθενή τύπο οντοτήτων A που εξαρτάται από τον ισχυρό τύπο οντοτήτων B (προσδιορίζον ιδιοκτήτης) δημιουργούμε ένα σχήμα σχέσης R με γνωρίσματα:

1. τα γνωρίσματα του μερικού κλειδιού του A, κατ **ξένο κλειδί**
2. τα γνωρίσματα του πρωτεύοντος κλειδιού του B

- κλειδί;
- παράδειγμα

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουρά

4

Συσχετίσεις

Συσχετίσεις

Γενικά, για κάθε συσχέτιση R μεταξύ n τύπων οντοτήτων που αντιστοιχούν στις σχέσεις S₁, S₂, ..., S_n δημιουργούμε μια νέα σχέση R με γνωρίσματα:

- τα γνωρίσματα (ξένα κλειδιά) του πρωτεύοντος κλειδιού κάθε συμμετέχουσας σχέσης S_i
- τα γνωρίσματα της R (αν υπάρχουν)

Θα δούμε κάποιες ειδικές περιπτώσεις

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουρά

5

Συσχετίσεις 1-1

1. 1-1 διαδική (μη ασθενής) συσχέτιση

Για κάθε 1-1 διαδική συσχέτιση R μεταξύ δύο τύπων οντοτήτων του διαγράμματος Ο/Σ που αντιστοιχούν στις σχέσεις T και S

1. επιλογή μιας εκ των T και S, έστω της S
2. το πρωτεύον κλειδί της S γίνεται ξένο κλειδί της T

- Προτιμάμε τη σχέση που αντιστοιχεί σε τύπο οντοτήτων με ολική συμμετοχή, γιατί:
- Τα γνωρίσματα της R:

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουρά

6

Συσχετίσεις 1-1

- Παράδειγμα
- Εναλλακτικά, συγχώνευση των S και T σε μία μόνο σχέση
 - πότε;
 - κλειδί;

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

7

Συσχετίσεις 1-N

2. 1-N διαδική συσχέτιση

Για κάθε 1-N διαδική συσχέτιση R μεταξύ δύο τύπων οντοτήτων του διαγράμματος Ο/Σ που αντιστοιχούν στις σχέσεις T και S

1. έστω T από την πλευρά 1
2. το πρωτεύον κλειδί της T γίνεται ξένο κλειδί της S

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

8

Γνωρίσματα

Γνωρίσματα

Σύνθετα

Ένα γνώρισμα για κάθε απλό γνώρισμα που απαρτίζει το σύνθετο.

Πλειότιμα

Για κάθε πλειότιμο γνώρισμα A, κατασκευάζουμε μια σχέση R με γνωρίσματα:

- το A (ή τα γνωρίσματα του A αν το A είναι σύνθετο) και
- τα γνωρίσματα (ξένο κλειδί) του πρωτεύοντος κλειδιού της σχέσης που παριστάνει τον τύπο οντοτήτων η συσχετίσεων του οποίου γνώρισμα είναι το A

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

9

Μετατροπή Σχήματος Ο/Σ σε Σχεσιακό

Ανακεφαλαίωση

Τύπος οντοτήτων

Τύπος συσχέτισης 1:1 ή 1:N

Τύπος συσχέτισης M:N

(και γενικά) n-αριθμός τύπος συσχέτισης

Απλό γνώρισμα

Σύνθετο γνώρισμα

Πλειότυπο γνώρισμα

Σχέση (οντοτήτων)

Ξένο κλειδί ή Σχέση (συσχέτισης)

Σχέση (συσχέτισης) με 2 ξένα κλειδιά

Σχέση (συσχέτισης) με η ξένα κλειδιά

Γνώρισμα

Σύνολο από γνωρίσματα

Σχέση και ξένο κλειδί

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

10

Ασθενείς Τύποι Οντοτήτων

Παράδειγμα: ιδιοκτήτης τύπος οντοτήτων είναι ασθενής

Οντότητες: Πρωτάθλημα, Ομάδες και Παικτές

- Τα ονόματα των πρωταθλημάτων είναι μοναδικά.
- Σε κανένα πρωτάθλημα δε συμμετέχουν δυο ομάδες με το ίδιο όνομα, αλλά μπορεί να υπάρχουν ομάδες με το ίδιο όνομα σε διαφορετικά πρωταθλήματα
- Σε καμία ομάδα δεν υπάρχουν παίκτες με το ίδιο νούμερο. Ωστόσο, μπορεί να υπάρχουν παίκτες με το ίδιο νούμερο σε διαφορετικές ομάδες.

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

11

Παράδειγμα

Υποθέτεστε ότι σας έχουν προσλάβει σε ένα τμήμα "Επιστήμης Πουλερικών" και σας ζητούν να σχεδίαστε τη βάση δεδομένων τους.

Το βασικό πρόβλημα είναι η αποθήκευση πληροφοριών σχετικά με μια σειρά από πειράματα πάνω στον τρόπο εκτροφής κοτόπουλων.

▪ Κάθε **κοτόπουλο** έχει έναν όνομα, ένα είδος, μια ημερομηνία γέννησης και ένα μοναδικό αριθμό που ονομάζεται "ID-κοτόπουλου".

▪ Για **πειράματα** έχουν ένα όνομα, ένα μοναδικό αριθμό που ονομάζεται "ID-πειράματος", μια ημερομηνία άναψης και μια ημερομηνία περάτωσης.

▪ Για κάθε κοτόπουλο συμμετέχει το **πολύ σε ένα πειράμα** άλλα σε κάθε πειράμα συμμετέχουν **πολλά κοτόπουλα**.

Σχεδιάστε το διάγραμμα Οντοτήτων/Συσχετίσεων (Ο/Σ) που αναπαριστά την παραπάνω πληροφορία.

Βάσεις Δεδομένων 2003-2004

Ευαγγελία Πλιουφά

12

Παράδειγμα (συνέχεια)

Μετατρέψτε το διάγραμμα σε σχεσιακό σχήμα.

Δώστε δύο διαφορετικά σχεσιακά σχήματα, ένα κατάλληλο στην περίπτωση που σχεδόν όλα τα κοτόπουλα συμμετέχουν σε όλα τα πειράματα και ένα κατάλληλο για την περίπτωση που μόνο ένα πολύ μικρό ποσοστό συμμετέχει σε αυτά.

Εξηγείστε.

Παράδειγμα (συνέχεια)

Τώρα υποθέστε ότι

- ένα κοτόπουλο μπορεί να συμμετέχει σε παραπάνω από ένα πείραμα
- Κάθε κοτόπουλο συμμετέχει σε ένα τουλάχιστον πείραμα.
- ότι με κάθε πείραμα αντί για την ημερομηνία έναρξης και την ημερομηνία περάσων του, κρατάμε το διάστημα πραγματοποίησής του (πχ 5/1/2000-10/1/2000).
- Επιπλέον, σε κάθε διάστημα πραγματοποιείται μόνο ένα πείραμα.

Πιας τροποποιείται το διάγραμμα Ο/Σ σε αυτήν την περίπτωση:

Δώστε ένα σχεσιακό σχήμα για αυτήν την περίπτωση.

Παράδειγμα

Θέλουμε να σχεδιάσουμε μια βάση δεδομένων η οποία θα περιέχει πληροφορίες για τους ποδοσφαιριστές, τις ποδοσφαιρικές ομάδες και τους αγώνες ενός πρωταθλήματος. Συγκεκριμένα, θα έχει πληροφορία για τα παρακάτω:

Για τους **παίκτες** και τους **προπονητές** το όνομά τους, την εθνικότητά τους και το έτος γέννησής τους.

Για κάθε **ομάδα** το όνομά της, την πόλη που έχει έδρα της και τα χρώματά της. Επίσης, τους παίκτες και τον αριθμό φανέλας τους καθώς και τον προπονητή της.

Για κάθε **αγώνα**, τις δύο ομάδες που αγωνίζονται, ποια είναι γηπεδούχος, την ημερομηνία διεξαγωγής και το αποτέλεσμα (score) πχ 5-0.

1. Οντότητες; Συσχετίσεις;

Παράδειγμα

Ισχύουν οι παρακάτω περιορισμοί:

Το όνομα κάθε παίκτη και προπονητή είναι μοναδικό.

Το όνομα κάθε ομάδας είναι μοναδικό.

Κάθε παίκτης παίζει μόνο σε μια ομάδα.

Κάθε προπονητής προπονεί μόνο μια ομάδα.

Κάθε ομάδα έχει μόνο έναν προπονητή και πολλούς παίκτες.

Σχεσιακό Μοντέλο;

Παράδειγμα

Δύο δύσκολοι περιορισμοί:

Για κάθε ομάδα, δεν υπάρχουν δύο παίκτες με τον ίδιο αριθμό φανέλας.

Μεταξύ δύο οποιονδήποτε ομάδων x και y γίνονται ακριβώς δύο αγώνες, στον ένα γηπεδούχος είναι η ομάδα x και στον άλλον η ομάδα y.

Συνέχεια

Έχουμε το σχεσιακό μοντέλο

Δυο ερωτήματα

1. Είναι ο σχεδιασμός μας αωστός/καλός;
Θεωρία Κανονικών Μορφών
2. Πώς θα προγραμματίσουμε την εφαρμογή μας;
Σχεσιακή Λλγεβρά - SQL

Φέτος θα αρχίσουμε από το ερώτημα 1.