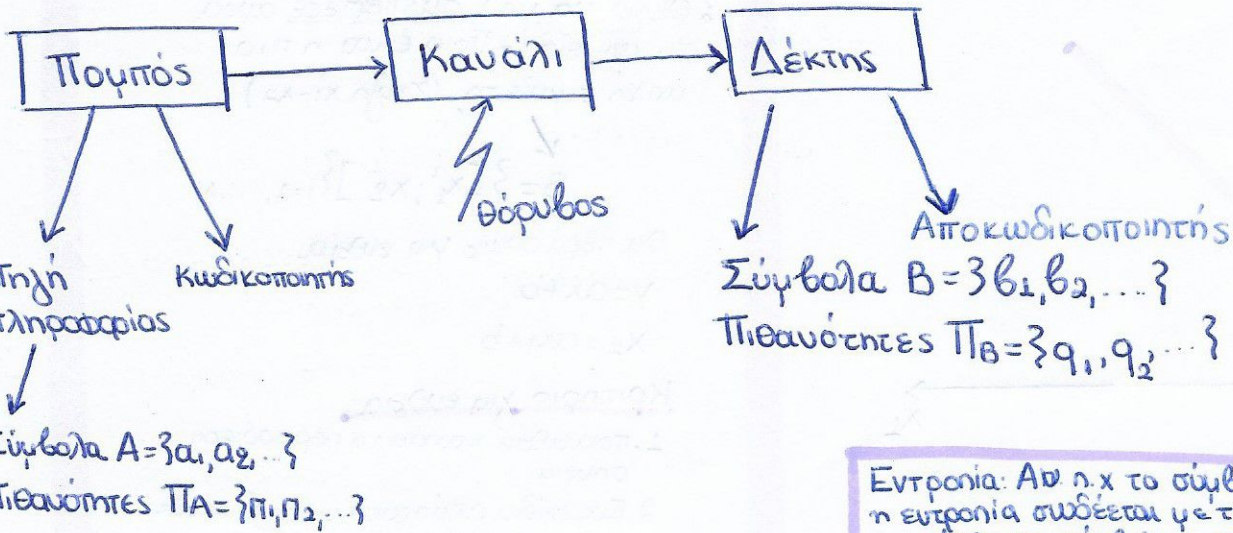


Πληροφορία - Κώδικες

1948: Claude Shannon ^{→ θεωρία για μη εσφαλμένη μετάδοση → χωρητικότητα καναλιού}
θεώρημα για όριο συμπίεσης πληροφορίας το οποίο λέει ότι δεν μπορούμε να συμπίεσουμε την πληροφορία περισσότερο από την εντροπία της. (αταξία))



Εντροπία: Αν π.χ το σύμβολο $A = \{0, 1\}$ η εντροπία συνδέεται με την πιθανότητα να έρθει το σύμβολο 0 και τη πιθανότητα να έρθει το σύμβολο 1.

0 Shannon απάντησε στα εξής:

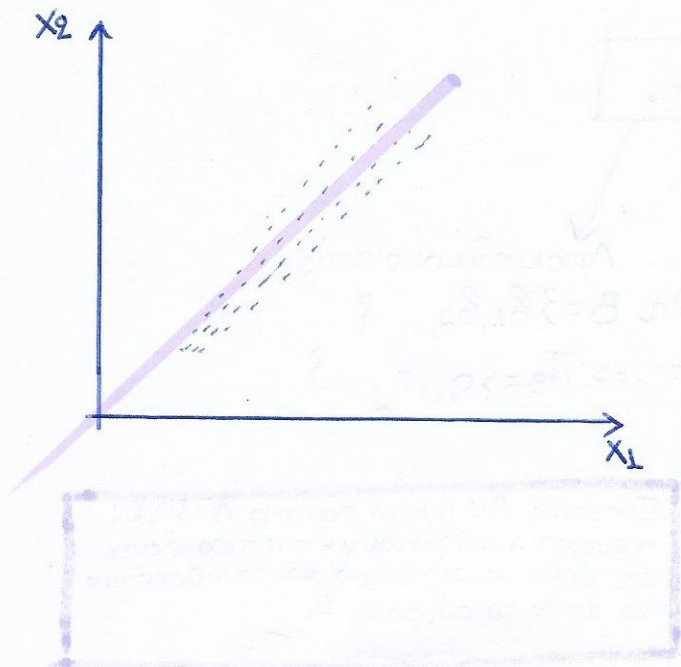
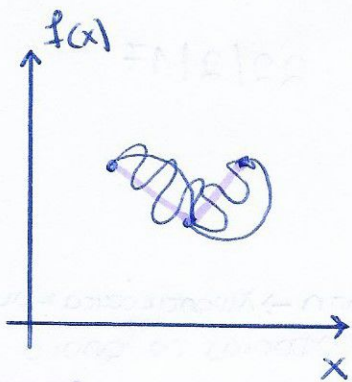
- 1) Ποια είναι η μέγιστη συμπίεση των συμβόλων της πηγής; (Πρώτο θεώρημα του Shannon)
- 2) Ποιος είναι ο μέγιστος ρυθμός μετάδοσης σε ένα κανάλι με θόρυβο; (Δεύτερο θεώρημα του Shannon).

Υπάρχει πιθανότητα αλλοίωσης ενός bit. Εγώ θέλω σφάλμα μετάδοσης 0. Ερώτημα: Πόσο γρήγορα μπορώ να στέλνω bit έτσι ώστε να έχω σφάλμα μετάδοσης 0;

Εφαρμογές:

- Τηλεπικοινωνίες
- Πληροφορική (Συμπίεση)
- Τεχνητή Νοημοσύνη
- Γλωσσολογία
- Οικονομία
- Γενετική
- Συμπερασματολογία (Φιλοσοφία)

→ Η πιο απλή εξήγηση



! Θέλω να μου συμπιέσετε αυτά τα σημεία. - Ποια είναι η πιο απλή συμπίεση; (Ζεύγη $x_1 - x_2$)

↑ ευθεία που ελαχιστοποιεί την απόσταση.

$S = \{ [x_1^i, x_2^i] \}_{i=1, \dots, N}$

Θα περάσουμε για ευθεία.
 $y = ax + b$
 $x_2 = ax_1 + b$

Κριτήριο για ευθεία:

1. ποια ευθεία χωράει τα περισσότερα σημεία.
2. Ευχρηστική απόσταση μεταξύ κάθε σημείου και της ευθείας.

Τα σημεία που ικανοποιούν την ευθεία θα δίνουν:

$$\begin{cases} x_2^{(1)} = ax_1^{(1)} + b \\ x_2^{(2)} = ax_1^{(2)} + b \\ x_2^{(3)} = ax_1^{(3)} + b \\ \vdots \\ x_2^{(N)} = ax_1^{(N)} + b \end{cases} \iff \begin{bmatrix} x_1^{(1)} & 1 \\ x_1^{(2)} & 1 \\ x_1^{(3)} & 1 \\ \vdots & \vdots \\ x_1^{(N)} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2^{(1)} \\ x_2^{(2)} \\ x_2^{(3)} \\ \vdots \\ x_2^{(N)} \end{bmatrix}$$

Ν εξισώσεις και 2 άγνωστοι (a, b)

$$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ A & x & = & b \\ (N \times 2) & (2 \times 1) & & (N \times 1) \end{matrix}$$

Δύσκολο σύστημα γιατί έχω πολλές εξισώσεις (περιορισμούς)
θα βρω μια προσεγγιστική λύση.

$$Ax=b \Leftrightarrow Ax-b=0 \Leftrightarrow \|Ax-b\|^2=0$$

↓
διάνυση

$$\|x\|^2 = \sqrt{\sum_{i=1}^N x_i^2} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_N^2}$$

Το $\|Ax-b\|$ δεν θα είναι ποτέ ίση με 0.
Θα βρω το x για το οποίο ελαχιστοποιείται.

Θέτω $J(x) = \|Ax-b\|^2$ και αναζητώ το x για το οποίο ελαχιστοποιείται.

↳ σφάλμα πολλών μεταβλητών γιατί το x είναι διάνυση.

$$\min_x J(x) \Leftrightarrow \min_x \|Ax-b\|^2 \Leftrightarrow \frac{\partial J}{\partial x} = 0 \Leftrightarrow$$

↳ είναι διάνυση

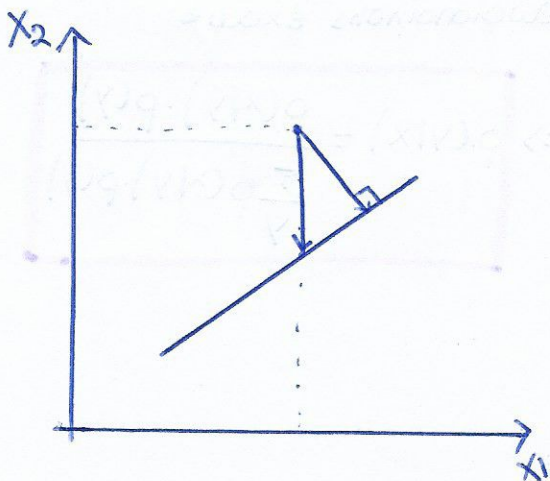
$$\begin{bmatrix} \frac{\partial J}{\partial x_1} \\ \frac{\partial J}{\partial x_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial J}{\partial x_N} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow 2A^T(Ax-b) = 0$$

$$\Leftrightarrow \underbrace{A^T A}_{2 \times 2} x = A^T b \Leftrightarrow x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

↓
ψευδοαντίστροφος του A

Κάνουμε $A^T A$ γιατί ξέρουμε ότι είναι τετραγωνικός πίνακας να εξασφαλίσουμε ότι αντιστρέφεται
 $A^T A \rightarrow$ θετικά ορισμένος
 $x^T A > 0$

Αυτή η προσέγγιση δεν είναι η καλύτερη.



Πιθανότητες (επαύληση)



Διακριτή τ.μ.χ. : (X, A, Π_A)

X ↓ τιμή
 A ↓ σύνολο τιμών
 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$
 $\Pi_A = \{\pi(a_1), \pi(a_2), \dots, \pi(a_n)\}$

- $\pi(a_i) = \pi_i = p(X=a_i)$

- Αν το αποτέλεσμα του πειράματος είναι η ταξινομημένη δυάδα $(x, y) \rightarrow p(x, y)$

- Δεσμευμένες πιθανότητες $p(x|y), p(y|x)$

↑
από κοινά
πιθανότητα

- Κανόνες του Bayes

$$p(x|y) \cdot p(y) = p(x, y)$$

$$p(y|x) \cdot p(x) = p(x, y)$$

- Κανόνες της περιθωριοποίησης (άθροισης)

$$p(x) = \sum_y p(x, y)$$

$$p(x) = \sum_{i=1}^N \{p(x, y=a_i)\}$$

- Συνδυάζοντας τους κανόνες Bayes και περιθωριοποίησης έχουμε:

$$p(y|x) = \frac{p(x, y)}{p(x)} = \frac{p(x, y)}{\sum_y p(x, y)} = \frac{p(x, y)}{\sum_y p(x|y) \cdot p(y)} \Leftrightarrow p(y|x) = \frac{p(x|y) \cdot p(y)}{\sum_y p(x|y) \cdot p(y)}$$

Άσκηση

Δοχείο A: 8 πράσινες μπάλες, 2 κόκκινες μπάλες
 $\rightarrow P(G|A) = \frac{8}{10}$ $\rightarrow P(R|A) = \frac{2}{10}$

Δοχείο B: 3 πράσινες μπάλες, 7 κόκκινες μπάλες

- Επιλέγω τυχαία ένα δοχείο με $P(A) = P(B) = \frac{1}{2}$
 $\rightarrow P(G|B) = \frac{3}{10}$ $\rightarrow P(R|B) = \frac{7}{10}$

- Επιλέγω μια μπάλα μέσα από το δοχείο

Ερώτηση: Ποια πιθανότητα να διαλέξω κόκκινη μπάλα ή πράσινη μπάλα;

$$P(R) = P(A) \cdot P(R|A) + P(B) \cdot P(R|B)$$
$$= \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{10} + \frac{1}{2} \cdot \frac{7}{10} = 0,45$$

$$P(G) = 1 - P(R) = 0,55$$
$$= P(A) \cdot P(G|A) + P(B) \cdot P(G|B)$$

Ερώτηση: Ποια η πιθανότητα να έχω επιλέξει το δοχείο A (ή B) δοθέντος τού χρώματος της μπάλας (R ή G)

$$P(A|R) = \frac{P(A,R)}{P(R)} = \frac{0,1}{0,45} = 0,22$$

↑
Λύση

$$P(A|G) = \frac{P(A,G)}{P(G)} = \frac{0,4}{0,55} = 0,73$$

↑
Λύση

$$P(B|R) = \frac{P(B,R)}{P(R)} = \frac{0,35}{0,45} = 0,78$$

↑
Λύση

$$P(B|G) = \frac{P(B,G)}{P(G)} = \frac{0,15}{0,55} = 0,27$$

↑
Λύση

$$P(A,R) = P(A) \cdot P(R|A) = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{10} = \frac{1}{10}$$

$$P(A,G) = P(A) \cdot P(G|A) = 0,8 \cdot \frac{1}{2} = 0,4$$

$$P(B,R) = P(B) \cdot P(R|B) = \frac{1}{2} \cdot 0,7 = 0,35$$

$$P(B,G) = P(B) \cdot P(G|B) = \frac{1}{2} \cdot 0,3 = 0,15$$