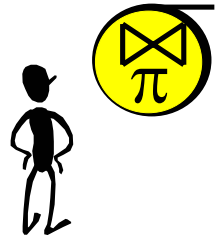


Σχεσιακή Άλγεβρα

Σχεσιακή Άλγεβρα

By relieving the brain of all unnecessary work, a good notation sets it free to concentrate on more advanced problems, and, in effect, increases the mental power of the race.

-- Alfred North Whitehead
(1861 - 1947)



Ορισμοί και Τροποποιήσεις

Προγράμματα που απαντούν σε **ερωτήσεις** για τον παρόν στιγμιότυπο της βάσης δεδομένων (*querying*)

Το σχεσιακό μοντέλο έχει ένα σύνολο από πράξεις -> Σχεσιακή Άλγεβρα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Πέρα από τη σχεσιακή άλγεβρα και τη διατύπωση ερωτήσεων:

- ορισμό του σχήματος
- τροποποίηση του στιγμιότυπου (εισαγωγή, διαγραφή και τροποποίηση πλειάδων)

Σχεσιακή Άλγεβρα

Γλώσσες Ερωτήσεων (Query Languages): Επιτρέπουν τον χειρισμό και την εύρεση πληροφορίας από μια βάση δεδομένων

Το **σχεσιακό μοντέλο** υποστηρίζει απλές και ισχυρές γλώσσες ερωτήσεων (σε αντίθεση με το μοντέλο O/Σ)

Σχεσιακή Άλγεβρα

Γλώσσες Ερωτήσεων != Γλώσσες Προγραμματισμού!

- Δεν αναμένεται να είναι "Turing complete".
- Δεν αναμένεται να χρησιμοποιηθούν για "δύσκολους υπολογισμούς".
- Υποστηρίζουν εύκολη και αποδοτική προσπέλαση σε μεγάλα σύνολα δεδομένων.

Σχεσιακή Άλγεβρα

Δύο μαθηματικές γλώσσες ερωτήσεων αποτελούν τη βάση για τις πραγματικές γλώσσες ερωτήσεων (π.χ., SQL) και για την υλοποίησή τους

• **Σχεσιακή Άλγεβρα:** Ποιο λειτουργική "operational" (**database byte-code!**)

• **Σχεσιακός Λογισμός** (calculus): Επιτρέπει στους χρήστες να περιγράψουν τι θέλουν αλλά όχι πώς να το υπολογίσουν

Σχεσιακή άλγεβρα: έναν απλό τρόπο δημιουργίας νέων σχέσεων από υπάρχουσες.

Ένα σύνολο από **πράξεις** που όταν εφαρμοστούν σε **σχέσεις** μας δίνουν **νέες σχέσεις**

Οι πράξεις της σχεσιακής άλγεβρας:

1. Πράξεις που αφαιρούν κομμάτια από μια σχέση είτε **επιλέγοντας γραμμές** είτε **προβάλλοντας στήλες**
2. Οι συνηθισμένες **πράξεις συνόλου** - ένωση, τομή, διαφορά
3. Πράξεις που **συνδυάζουν πλειάδες από δύο σχέσεις**
4. **Μετονομασία γνωρισμάτων**

Η πράξη της επιλογής (select)

Επιλογή ενός υποσυνόλου των πλειάδων μιας σχέσης που ικανοποιεί μια συνθήκη επιλογής

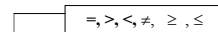
$\sigma_{\langle \text{συνθήκη επιλογής} \rangle} (\langle \text{όνομα σχέσης} \rangle)$

Επιλογή ενός υποσυνόλου των πλειάδων μιας σχέσης που ικανοποιεί μια συνθήκη επιλογής

$\sigma_{\langle \text{συνθήκη επιλογής} \rangle} (\langle \text{όνομα σχέσης} \rangle)$
συνθήκη

προτάσεις της μορφής

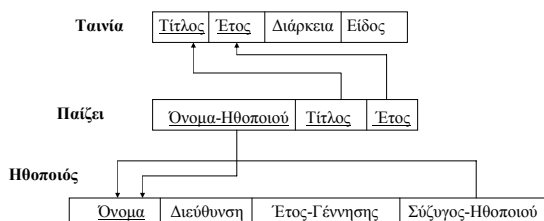
$\langle \text{όνομα γνωρισματος} \rangle$



$\langle \text{τελεστής σύγκρισης} \rangle$

$\langle \text{όνομα γνωρισματος} \rangle$ ή <σταθερή τιμή από το πεδίο ορισμού του γνωρισματος>

συνδυασμένες με AND, OR, NOT



Παραδείγματα

τίτλος	χρόνος	διάρκεια	ειδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη
Mighty Ducks	1991	104	έγχρωμη
Wayne's World	1992	95	έγχρωμη

1. Ταινίες με διάρκεια μεγαλύτερη των 100 λεπτών)

$\sigma_{\text{διάρκεια} > 100} (\text{Ταινία})$

τίτλος	χρόνος	διάρκεια	ειδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη
Mighty Ducks	1991	104	έγχρωμη

Η Πράξη της Επιλογής

τίτλος	χρόνος	διάρκεια	είδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη
Mighty Ducks	1991	104	έγχρωμη
Wayne's World	1992	95	έγχρωμη

2. Ταινίες με διάρκεια μεγαλύτερη των 100 λεπτών που γυρίστηκαν μετά το 1995

σ διάρκεια > 100 AND χρόνος > 1995 (Ταινία)

τίτλος	χρόνος	διάρκεια	είδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη

Η Πράξη της Επιλογής

- Η συνθήκη επιλογής εφαρμόζεται ανεξάρτητα σε κάθε πλειάδα
- Ο τελεστής είναι μοναδιαίος
- Ο βαθμός της σχέσης που προκύπτει ίδιος με τον βαθμό της αρχικής R
- Πλήθος πλειάδων μικρότερο ή ίσο με την αρχική σχέση: ποσοστό που επιλέγονται - επιλεκτικότητα (selectivity)

Η Πράξη της Επιλογής

Ιδιότητες

- αντιμεταθετική

$$\sigma_{\langle \text{συνθ1} \rangle} (\sigma_{\langle \text{συνθ2} \rangle} (R)) = \sigma_{\langle \text{συνθ2} \rangle} (\sigma_{\langle \text{συνθ1} \rangle} (R))$$

$$\sigma_{\langle \text{συνθ1} \rangle} (\sigma_{\langle \text{συνθ2} \rangle} (\dots \sigma_{\langle \text{συνθn} \rangle} (R) \dots)) =$$

$$\sigma_{\langle \text{συνθ1} \rangle \text{ AND } \langle \text{συνθ2} \rangle \text{ AND } \langle \text{συνθn} \rangle} (R)$$

Η Πράξη της Προβολής

Η πράξη της προβολής (project)

Επιλογή συγκεκριμένων στηλών (γνωρισμάτων)

Π.<λίστα γνωρισμάτων> (<όνομα σχέσης>)

Η Πράξη της Προβολής

Παραδείγματα

τίτλος	χρόνος	διάρκεια	είδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη
Mighty Ducks	1991	104	έγχρωμη
Wayne's World	1992	95	έγχρωμη

Η Πράξη της Προβολής

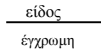
1. Τίτλος, χρόνος, διάρκεια των ταινιών

π τίτλος, χρόνος, διάρκεια (Ταινία)

τίτλος	χρόνος	διάρκεια
Star Wars	1997	124
Mighty Ducks	1991	104
Wayne's World	1992	95

2. Είδος ταινιών

$\pi_{\text{είδος}}$ (Ταινία)



Προσοχή: απαλοιφή διπλότιμων

- Τα γνωρίσματα έχουν την ίδια διάταξη
- Ο τελεστής είναι μοναδιαίος
- Ο βαθμός της σχέσης είναι ίσος με τον αριθμό γνωρισμάτων στη <λίστα γνωρισμάτων>
- Πλήθος πλειάδων μικρότερο ή ίσο (πότε;) με την αρχική σχέση

Ιδιότητες

- αντιμεταθετική;
- $\pi_{\langle \text{λίστα1} \rangle} (\pi_{\langle \text{λίστα2} \rangle} (R)) = ?$

Παράδειγμα

Διάρκειες μεγαλύτερες των 100 λεπτών

$\pi_{\text{διάρκεια}} (\sigma_{\text{διάρκεια} > 100} (\text{Ταινία}))$

διάρκεια
124
104

Πράξεις συνόλου

- Ένωση (\cup)
- Τομή (\cap)
- Διαφορά ($-$)

Συμβατότητα ως προς την ένωση

Δύο σχέσεις $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$ και $S(B_1, B_2, \dots, B_n)$ είναι συμβατές ως προς την ένωση όταν

1. Έχουν τον ίδιο βαθμό n
2. $\forall i, \text{dom}(A_i) = \text{dom}(B_i)$

- Σύμβαση: η προκύπτουσα σχέση έχει τα ίδια ονόματα με την πρώτη σχέση
- Απαλοιφή διπλότιμων

Οι πράξεις τις σχεσιακής άλγεβρας:

- ✓ 1. Πράξεις που αφαιρούν κομμάτια από μια σχέση είτε *επιλέγοντας* γραμμές είτε *προβάλλοντας* στήλες
- ✓ 2. Οι συνηθισμένες πράξεις συνόλου - ένωση, τομή, διαφορά
- 3. Πράξεις που συνδυάζουν πλειάδες από δύο σχέσεις
- 4. Μετονομασία γνωρισμάτων

	A B	$\sigma_{A > B}(R)$					
R	1 2		$\Pi_A(R)$	$R \cup S$	$R \cap S$	$R - S$	$S - R$
	1 4						
	2 1						
	B C						
S	2 3						
	2 5						
	1 4						

Μετονομασία

- όνομα στην ενδιάμεση σχέση

R ←

Παράδειγμα

ΜΕΓΑΛΗΣ_ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ ← $\sigma_{\text{διάρκεια} > 100}$ (Ταινία)

- μετονομασία γνωρισμάτων

R(λίστα με νέα ονόματα) ←

Παράδειγμα

ΜΕΓΑΛΗΣ_ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ (όνομα ταινίας, έτος παραγωγής, διάρκεια, είδος) ← $\sigma_{\text{διάρκεια} > 100}$ (Ταινία)

όνομα ταινίας	έτος παραγωγής	διάρκεια	είδος
Star Wars	1997	124	έγχρωμη
Mighty Ducks	1991	104	έγχρωμη

Καρτεσιανό Γινόμενο

(ή χιαστί γινόμενο (cross product) ή χιαστί συνένωση (cross join))

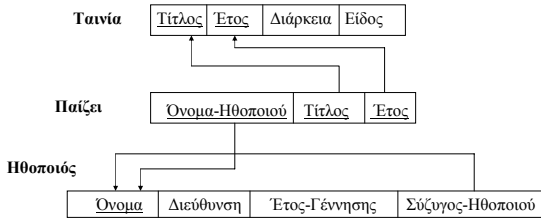
$R(A_1, A_2, \dots, A_n) \times S(B_1, B_2, \dots, B_m)$

αποτέλεσμα η σχέση Q: $Q(A_1, A_2, \dots, A_n, B_1, B_2, \dots, B_m)$

- $n + m$ γνωρίσματα
- $n_R * n_S$ πλειάδες

		R x S					
R	A B	S					
	1 2	B C D	A	R.B	S.B	C	D
1	2	2 5 6	1	2	2	5	6
3	4	4 7 8	1	2	4	7	8
		9 10 11	3	4	2	5	6
			3	4	4	7	8
			3	4	9	10	11

Παράδειγμα



Καρτεσιανό Γινόμενο

Παράδειγμα

Για κάθε ηθοποιό το όνομα και τον τίτλο-έτος για όλες τις έγχρωμες ταινίες στις οποίες παίζει

π όνομα, τίτλος, έτος (σ είδος = "έγχρωμη", AND Παίζει.τίτλος = Ταϊνία.τίτλος AND Παίζει.έτος = Ταϊνία.έτος (Παίζει X Ταϊνία))

ή

π όνομα, τίτλος, έτος (σ Παίζει.τίτλος = Ταϊνία.τίτλος AND Παίζει.έτος = Ταϊνία.έτος (Παίζει X (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία))))

Καρτεσιανό Γινόμενο

Τίτλος	Έτος	Διάρκεια	Είδος	Ταινία
Παραμύθι	1990	90	Έγχρωμη	
Παραμύθι	1930	120	Ασπρόμαυρη	
Φυνή	2000	98	Ασπρόμαυρη	
Άνοιξη	1998	101	Έγχρωμη	

Όνομα-Ηθοποιού	Τίτλος	Έτος	Παίζει
Αλίκη Παππά	Παραμύθι	1930	
Μαρία Γεωργίου	Παραμύθι	1990	
Κώστας Χρήστου	Φυνή	2000	
Μαρία Στεργίου	Άνοιξη	1998	

Συνένωση

Συνένωση (ή θήτα συνένωση) (join)

συνδυασμός σχετιζόμενων πλειάδων

$$R \bowtie \langle \text{συνθήκη συνένωσης} \rangle S$$

$$(\equiv \sigma \langle \text{συνθήκη συνένωσης} \rangle (R \times S))$$

Συνθήκη συνένωσης

Προτάσεις της μορφής

$$A_i \langle \text{τελεστής σύγκρισης} \rangle B_j$$

=, >, <, ≠, ≥, ≤

όπου A_i γνώρισμα της R, B_j γνώρισμα της S, και $\text{dom}(A_i) = \text{dom}(B_j)$ συνδυασμένες με AND

Συνένωση

- το αποτέλεσμα είναι οι συνδυασμοί πλειάδων που ικανοποιούν τη συνθήκη
- η συνθήκη αποτιμάται για κάθε συνδυασμό
- αποτέλεσμα σχέση Q με n + m γνώρισματα
- πλειάδες με τιμή null σε γνώρισμα συνένωσης δεν εμφανίζονται στο αποτέλεσμα

Συνένωση

$$U \bowtie_{A < B} V$$

U			V			U $\bowtie_{A < B}$ V					
A	B	C	B	C	D	A	U.B	U.C	V.B	V.C	D
1	2	3	2	3	4	1	2	3	2	3	4
6	7	8	2	3	5	1	2	3	2	3	5
9	7	8	7	8	10	1	2	3	7	8	10
						6	7	8	7	8	10
						9	7	8	7	8	10

$$U \bowtie_{A < D \text{ AND } U.B \neq V.B} V$$

Παράδειγμα

Για κάθε ηθοποιό το όνομα και τον τίτλο-έτος για όλες τις έγχρωμες ταινίες στις οποίες παίζει

π όνομα, τίτλος, έτος (σ Παίζει.τίτλος = Ταινία.τίτλος AND Παίζει.έτος = Ταινία.έτος) (Π αίζει \times (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία)))

π όνομα, τίτλος, έτος (Π αίζει \bowtie Παίζει.τίτλος = Ταινία.τίτλος AND Παίζει.έτος = Ταινία.έτος) (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία))

Συνένωση Ισότητας (equijoin)

όταν χρησιμοποιείται μόνο τελεστής ισότητας

Συνθήκη συνένωσης

Προτάσεις της μορφής

$$A_i = B_j$$

όπου A_i γνώρισμα της R , B_j γνώρισμα της S , και $dom(A_i) = dom(B_j)$ συνδυασμένες με AND

R		S			
A	B	B	C	D	
1	2	2	5	6	
3	4	4	7	8	
		9	10	11	

A	R.B	S.B	C	D
1	2	2	5	6
3	4	4	7	8

$$R \bowtie_{R.B=S.B} S$$

Φυσική Συνένωση

συνένωση ισότητας όπου παραλείπουμε το γνώρισμα της δεύτερης σχέσης από το αποτέλεσμα

όταν διαφορετικό όνομα - μετονομασία

$$R *_{(Aιστα1, Aιστα2)} S$$

επιλεκτικότητα συνένωσης : μέγεθος αποτελέσματος / ($n_r * n_s$)

R		S			
A	B	B	C	D	
1	2	2	5	6	
3	4	4	7	8	
		9	10	11	

A	B	C	D
1	2	5	6
3	4	7	8

$$R * S$$

U			V			U * V			
A	B	C	B	C	D	A	B	C	D
1	2	3	2	3	4	1	2	3	4
6	7	8	2	3	5	1	2	3	5
9	7	8	7	8	10	6	7	8	10
						9	7	8	10

Παράδειγμα

Για κάθε ηθοποιό το όνομα και τον τίτλο-έτος για όλες τις έγχρωμες ταινίες στις οποίες παίζει

π όνομα, τίτλος, έτος (σ Παιζει.τίτλος = Ταινία.τίτλος AND Παιζει.έτος = Ταινία.έτος) (Παίζει x (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία)))

π όνομα, τίτλος, έτος (Παίζει) \bowtie Παιζει.τίτλος = Ταινία.τίτλος AND Παιζει.έτος = Ταινία.έτος (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία))

π όνομα, τίτλος, έτος (Παίζει * (σ είδος = "έγχρωμη" (Ταινία)))

είναι η τρίτη έκφραση ισοδύναμη των άλλων δύο;

	A	B
R	1	2
	1	4
	2	1
	6	5

S	B	C
	2	3
	2	5
	1	4

$R \times S$ $R \bowtie_{R.a \geq S.b} S$

$R \bowtie_{R.a = S.b} S$ $R * S$

Γλώσσες Ερωτήσεων (Query Languages): Επιτρέπουν τον χειρισμό και την εύρεση πληροφορίας από μια βάση δεδομένων

Το **σχεσιακό μοντέλο** υποστηρίζει απλές και ισχυρές γλώσσες ερωτήσεων

Σχεσιακή άλγεβρα: έναν απλό τρόπο δημιουργίας νέων σχέσεων από παλιές (byte - code, assembly)

Ένα σύνολο από **πράξεις** που όταν εφαρμοστούν σε **σχέσεις** μας δίνουν **νέες σχέσεις**

Μια ερώτηση εφαρμόζεται σε ένα **στιγμιότυπο σχέσης** και το αποτέλεσμα της ερώτησης είναι πάλι ένα στιγμιότυπο σχέσης

Το σχήμα της σχέσης εισόδου είναι ορισμένο

Το σχήμα του αποτελέσματος είναι επίσης ορισμένο

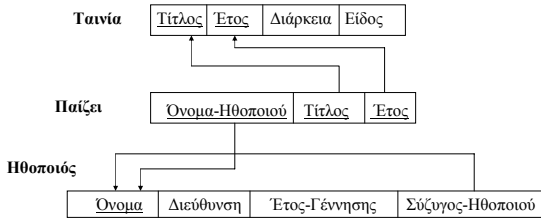
Οι πράξεις τις σχεσιακής άλγεβρας:

1. Πράξεις που αφαιρούν κομμάτια από μια σχέση είτε *επιλέγοντας* γραμμές (σ) είτε *προβάλλοντας* στήλες (π)
2. Οι συνηθισμένες πράξεις συνόλου: ένωση, τομή, διαφορά
3. Πράξεις που συνδυάζουν πλειάδες από δύο σχέσεις
4. Μετονομασία γνωρισμάτων

Πλήρες σύνολο πράξεων

- επιλογή (σ)
- προβολή (π)
- ένωση (∪)
- διαφορά (-)
- καρτεσιανό γινόμενο (x)

Επίσης
τομή (∩)
συνένωση \bowtie
συνένωση ισότητας
φυσική συνένωση (*)



Παράδειγμα

Όλες τις ταινίες με ηθοποιοί τη Βουγιουκλάκη

Όλες τις ταινίες μεταξύ 1956 και 1975 με ηθοποιοί τη Βουγιουκλάκη

Παράδειγμα

Για κάθε ηθοποιό το όνομα και τον τίτλο-έτος για όλες τις (έγχρωμες) ταινίες στις οποίες παίζει μαζί με τον σύζυγο του/της

Όνόματα ηθοποιών που δεν έπαιξαν σε καμία ταινία μεταξύ 1995 και 2000

Διάρθρωση

$$R \div S$$

Χρήσιμη όταν **για κάθε**, παράδειγμα: βρες τον ηθοποιό που παίζει σε όλες (σε κάθε) ταινία που παίζει και η Sharon Stone.

R (Παίζει): Όλοι η ηθοποιοί και οι ταινίες που παίζουν

S: Όλες τις ταινίες που παίζει η Sharon Stone

Q: Οι ηθοποιοί που (το όνομα τους) εμφανίζονται στη σχέση Παίζει (**R**) με υπόλοιπα γνωρίσματα να παίρνουν **όλες τις τιμές** του S

Διάρθρωση

$$R \div S;$$

R			S	
A	B	C	A	B
a ₁	b ₁	c ₁	a ₁	
a ₁	b ₁	c ₂	a ₂	b ₁
a ₂	b ₂	c ₂	a ₃	b ₂
a ₂	b ₁	c ₁		
a ₂	b ₂	c ₁		
a ₃	b ₁	c ₁		
a ₃	b ₁	c ₂		

Διάρθρωση

$$R \div S;$$

R			S	
A	B	C	A	B
a ₁	b ₁	c ₁	a ₁	
a ₁	b ₁	c ₂	a ₂	b ₁
a ₂	b ₂	c ₂	a ₃	b ₂
a ₂	b ₁	c ₁		
a ₂	b ₂	c ₁		
a ₃	b ₁	c ₁		
a ₃	b ₁	c ₂		

R	A	B		
	a ₁	b ₁	S	R ÷ S
	a ₁	b ₃		
	a ₁	b ₄	B	Z = {A, B} X = {B}
	a ₂	b ₂		
	a ₂	b ₄	Q	R(Z) ÷ S(X), X ⊆ Z
	a ₃	b ₂		
	A			Q(Y)?
	a ₂			Y = Z - X Y = {A}
				t ∈ Q, ∃ t _{R1} ∈ R, t _{R1} [Y] = t
				∀ t _S ∈ S, ∃ t _R ∈ R, t _R [X] = t _S και t _R [Y] = t

$$R(Z) \div S(X), X \subseteq Z$$

Το αποτέλεσμα είναι μια καινούργια σχέση Q(Y) όπου Y = Z - X και t ∈ Q(Y) αν

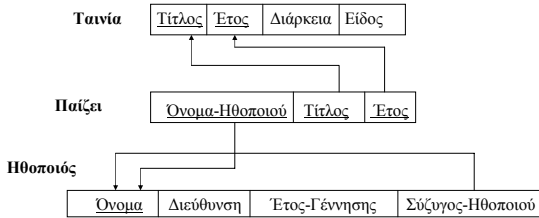
$$\exists t_{R1} \in R, t_{R1}[Y] = t \text{ και}$$

$$\forall t_S \in S, \exists t_R \in R, t_R[X] = t_S, \text{ και } t_R[Y] = t$$

• αναλογία με τη διαίρεση ακεραίων

διαίρεση ακεραίων: R / S το αποτέλεσμα Q τέτοιο ώστε: Q * S ≤ R

διαίρεση σχέσεων: R ÷ S το αποτέλεσμα Q τέτοιο ώστε ...



παράδειγμα: βρες τον ηθοποιό που παίζει σε όλες (σε κάθε) ταινία που παίζει και η Sharon Stone.

S ← Όλες τις ταινίες που παίζει η Sharon Stone

Q ← Οι ηθοποιοί που (το όνομα τους) εμφανίζονται στη σχέση Παίζει (R) με υπόλοιπα γνωρίσματα να παίρνουν όλες τις τιμές του S

$$S \leftarrow \pi_{\text{τίτλος, έτος}} (\sigma_{\text{Όνομα Ηθοποιού} = \text{Sharon Stone}} (\text{Παίζει}))$$

$$Q \leftarrow \text{Παίζει} \div S$$

Χωρίς να χρησιμοποιήσω την πράξη της διαίρεσης:

Ισοδύναμη έκφραση για το $Q(Y) \leftarrow R(Z) \div S(X)$

• Υπολογισμός των πλειάδων που δεν πρέπει να είναι στο αποτέλεσμα.

Μια πλειάδα γ αποκλείεται από το αποτέλεσμα αν όταν τις συνάψουμε μια τιμή x από το S, η πλειάδα <γ, x> δεν ανήκει στο R

$$T_1 \leftarrow (S \times \pi_Y(R)) - R$$

$$Q \leftarrow \pi_Y(R) - \pi_Y(T_1)$$

Παράδειγμα (εφαρμογή ισοδύναμης έκφρασης): βρες τον ηθοποιό που παίζει σε όλες (σε κάθε) ταινία που παίζει και η Sharon Stone.

Μια πλειάδα γ αποκλείεται από το αποτέλεσμα αν όταν τις συνάψουμε μια τιμή x από το S, η πλειάδα <γ, x> δεν ανήκει στο R

$$T_1 \leftarrow (S \times \pi_Y(R)) - R$$

$$Q \leftarrow \pi_Y(R) - \pi_Y(T_1)$$

$$S \leftarrow \pi_{\text{τίτλος, έτος}} (\sigma_{\text{Όνομα Ηθοποιού} = \text{Sharon Stone}} (\text{Παίζει}))$$

$$T_1 \leftarrow (S \times \pi_{\text{ηθοποιός}} (\text{Παίζει})) - \text{Παίζει} \text{ (μένουν μόνο οι ηθοποιοί που δεν παίζουν σε κάποια ταινία που παίζει η Stone!)}$$

$$Q \leftarrow \pi_{\text{ηθοποιός}} (\text{Παίζει}) - \pi_{\text{ηθοποιός}} (T_1)$$

Συναθροιστικές Συναρτήσεις

- Χρήσιμη η δυνατότητα της **συνάθροισης**: συνδυασμός των πλειάδων μιας σχέσης για τον υπολογισμό μιας συναθροιστικής τιμής
- Παραδείγματα: πόσοι ηθοποιοί παίζουν σε μια ταινία, ποιος ηθοποιός πήρε το μεγαλύτερο μισθό, κ.λ.π.

- συναρτήσεις που παίρνουν ως παράμετρο μια **συλλογή (όχι σύνολο)** από τιμές
- συνήθειες συναρτήσεις: SUM, AVERAGE, MAX, MIN, COUNT (πλήθος πλειάδων)
- αποτέλεσμα μια **σχέση** και όχι μια τιμή

\mathcal{F} <λίστα συναρτήσεων> (<όνομα σχέσης>)

ζεύγη <συνάρτηση γνώρισμα>

Παράδειγμα: μέση διάρκεια ταινιών

\mathcal{F} AVERAGE διάρκεια(Ταινία) $\frac{\text{AVERAGE_διάρκεια}}{91}$

Παράδειγμα: παλιότερη και πιο πρόσφατη έγχρωμη ταινία

\mathcal{F} MIN έτος, MAX έτος (σ είδος = έγχρωμη (Ταινία))

MIN_έτος	MAX_έτος
1945	1999

Παρατήρηση : σύμβαση για το όνομα των γνωρισμάτων του αποτελέσματος (δηλ, concatenation του ονόματος της συνάρτησης με το όνομα του γνωρίσματος)- δυνατή και η μετονομασία

Ομαδοποίηση

<γνωρίσματα ομαδοποίησης> \mathcal{F} <λίστα συναρτήσεων> (<όνομα σχέσης>)

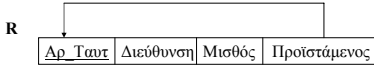
Παράδειγμα: πόσοι ηθοποιοί ανά ταινία

Παράδειγμα: αριθμός ηθοποιών ανά ταινία

τίτλος, έτος	\mathcal{F} COUNT Όνομα-Ηθοποιού (Παιζει)	
Τίτλος	Έτος	COUNT_Όνομα Ηθοποιού
Sixth Sense	1999	20
Run Lola Run	1998	10
Eyes Wide Shut	1999	14

Ποιο θα ήταν το αποτέλεσμα αν δεν υπήρχαν τα γνωρίσματα ομαδοποίησης;

Αναδρομική Κλειστότητα



Δεν είναι δυνατόν να βρούμε όλους τους υφιστάμενους που επιτηρεί σε οποιοδήποτε επίπεδο ένας συγκεκριμένος προϊστάμενος (π.χ., Αρ_Ταυτ = Μ20200)

$$\Pi_1(\text{Προϊστ1}) \leftarrow \pi_{\text{Αρ_Ταυτ}}(\sigma_{\text{Προϊστάμενος} = \text{Μ20200}}(\text{R}))$$

$$\Pi_2(\text{Προϊστ2}) \leftarrow \pi_{\text{Αρ_Ταυτ}}(\Pi_1 \bowtie \text{Προϊστ1} = \text{Προϊστάμενος}(\text{R}))$$

Εξωτερική Συνένωση

Όταν θέλουμε να κρατήσουμε στο αποτέλεσμα όλες τις πλειάδες - και αυτές που δεν ταιριάζουν) είτε της σχέσης στα αριστερά (αριστερή εξωτερική συνένωση) είτε της σχέσης στα δεξιά (δεξιά εξωτερική συνένωση)

R		S		R * S			A	C	B	A	C	B
A	C	A	B	A	C	B						
1	6	1	3	1	6	3	1	6	3	1	6	3
2	4	1	5	1	6	5	1	6	5	1	6	5
		3	9				2	4	null	3	null	9

ΠΡΟΤΙΜΑ(ΠΟΤΗΣ, ΜΠΥΡΑ)
 ΣΥΧΝΑΖΕΙ(ΠΟΤΗΣ, ΜΑΓΑΖΙ)
 ΣΕΡΒΙΡΕΙ(ΜΑΓΑΖΙ, ΜΠΥΡΑ)

1. Μαγαζιά που σερβίρουν τουλάχιστον δύο διαφορετικές μπίρες
2. Μαγαζιά που σερβίρουν ακριβώς δύο διαφορετικές μπίρες
3. Τα μαγαζιά που σερβίρουν όλες τις μπίρες που αρέσουν σε όλους τους πότες.
4. Τα μαγαζιά που δεν σερβίρουν καμία μπίρα που να αρέσει σε κάποιον πότη.

ΠΡΟΤΙΜΑ(ΠΟΤΗΣ, ΜΠΥΡΑ)
 ΣΥΧΝΑΖΕΙ(ΠΟΤΗΣ, ΜΑΓΑΖΙ)
 ΣΕΡΒΙΡΕΙ(ΜΑΓΑΖΙ, ΜΠΥΡΑ)

1. Μαγαζιά που σερβίρουν τουλάχιστον δύο διαφορετικές μπίρες
2. Μαγαζιά που σερβίρουν ακριβώς δύο διαφορετικές μπίρες
3. Τα μαγαζιά που σερβίρουν όλες τις μπίρες που αρέσουν σε όλους τους πότες.
4. Τα μαγαζιά που δεν σερβίρουν καμία μπίρα που να αρέσει στον Πότη «Χαράλαμπο»
5. Τα μαγαζιά που δεν σερβίρουν καμία μπίρα που να αρέσει σε κάποιον πότη.

Ορισμοί Σχεσιακού Μοντέλου και Τροποποιήσεις Σχέσεων

- γλώσσες ερωτήσεων που απαντούν σε ερωτήσεις για τον παρόν στιγμιότυπο της βάσης δεδομένων (querying)
- επεκτάσεις που δεν είναι μέρος του τυπικού σχεσιακού μοντέλου αλλά εμφανίζονται σε πραγματικές γλώσσες ερωτήσεων (π.χ., SQL)
 - συναθροιστικές συναρτήσεις
 - ορισμοί σχήματος/όψεων
 - τροποποιήσεις στιγμιότυπων (εισαγωγή, διαγραφή και τροποποίηση πλειάδων)

Ορισμός Σχήματος

Για κάθε σχεσιακό σχήμα μια γλώσσα ορισμού δεδομένων

1. Ορισμός σχήματος (όνομα στη σχεσιακή βάση δεδομένων)
2. Ορισμός των (σχημάτων) σχέσεων που αποτελούν τη βάση

Όνομα σχέσης, ονόματα και πεδία ορισμού των γνωρισμάτων, περιορισμοί ορθότητας

3. Ορισμοί πεδίων ορισμού

Όψεις

• Μια έκφραση σε σχεσιακή άλγεβρα παράγει μια σχέση ως αποτέλεσμα

• Μπορούμε να την θεωρήσουμε ως μια έκφραση που *ορίζει* μια σχέση. Η σχέση δεν παράγεται μέχρι η έκφραση να εκτελεστεί. (όψη)

• Αφού οριστεί μια όψη μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως πραγματική σχέση

Διαφορά από την σχέση που ορίζεται με ανάθεση:

• η ανάθεση υπολογίζεται μόνο μια φορά, το αποτέλεσμα δεν αλλάζει όταν αλλάζουν τα στιγμιότυπα των σχέσεων - η όψη υπολογίζεται εκ νέου

- Αποθηκεύουμε τον ορισμό
- Τροποποιήσεις μέσω όψων
- Υλοποιημένη (materialized) όψη

Πράξεις Ενημέρωσης

• Η σχεσιακή άλγεβρα είναι μια γλώσσα ερωτήσεων

• Δυνατότητα τροποποίησης της βάσης δεδομένων:

1. Εισαγωγή πλειάδων
2. Διαγραφή πλειάδων
3. Τροποποίηση πλειάδων που ήδη υπάρχουν

Εισαγωγή

Παρέχει μια λίστα από τιμές γνωρισμάτων για μια νέα πλειάδα που πρέπει να εισαχθεί στη σχέση

Ποιους από τους περιορισμούς (πεδίου ορισμού, κλειδιού, ακεραιότητας οντοτήτων και αναφορικής ακεραιότητας) μπορεί να παραβιάζει μια τέτοια λίστα τιμών;

Σε περίπτωση παραβίασης:

Απόρριψη εισαγωγής ή προσπάθεια διόρθωσης της αιτίας (διάδοση προς τα πίσω, πότε:)

Διαγραφή

Προσδιορίζεται μια συνθήκη πάνω στα γνωρίσματα της σχέσης και διαγράφονται οι πλειάδες που την ικανοποιούν

Ποιους από τους περιορισμούς (πεδίου ορισμού, κλειδιού, ακεραιότητας οντοτήτων και αναφορικής ακεραιότητας) μπορεί να παραβιάζει το αποτέλεσμα μια διαγραφής;

Σε περίπτωση παραβίασης (αναφορικής ακεραιότητας):

απόρριψη της διαγραφής

διάδοση της διαγραφής

τροποποίηση των τιμών των αναφορικών γνωρισμάτων

Τροποποίηση

Προσδιορίζεται μια συνθήκη πάνω στα γνωρίσματα της σχέσης και τροποποιούνται οι πλειάδες που την ικανοποιούν

Τποιους από τους περιορισμούς (πεδίου ορισμού, κλειδιού, ακεραιότητας οντοτήτων και αναφορικής ακεραιότητας) μπορεί να παραβιάζει το αποτέλεσμα μιας τροποποίησης;

Όταν το γνώρισμα που τροποποιείται είναι ξένο κλειδί ή κλειδί;